

キャラクター名
エナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	42

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
会話	
ネクロマンサー	
感謝	
願いごと	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アズリ	執着	3 ①②③④⑤	
ミント	依存	2 ①②③④⑤	
パトリ	独占	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	煉獄でターンを終了した際、行動値がマイナスでも最大まで回復
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限り「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目+1
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを再使用可にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃 4 攻撃判定+1
腕		バスケット		オート			たからもの
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃 2+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃 2+連撃 1