キャラクター名

釘バット仮

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1。腕についている攻撃マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		エナジーチューブ		オート			2。この部位にダメージを受けた時、追加で基本パーツ1つを損傷する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		ジェットノズル		ダメージ	基本1	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。ダメージ+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		無茶		ジャッジ	基本1	自身	行動判定・攻撃判定・切断判定で振りなおす
メインクラス		殺劇		オート			同カウントで姉妹が対象に取った手駒に攻撃すると出目・ダメージ+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷したパーツ1つを選ぶ。そのパパーツはターン終了時まで使用できる。