キャラクター名: サヤカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	500		故郷の場所を知らない		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	11	1		21	3
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	7			14	2
心	5	知力	7	2		14	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
スカウト	2		
セージ	2		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 0	12	0	10										
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 9	10	8											
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 9	10	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

装備品		説明
頭	黒いリボン	
耳		
顔		
首	黒いマフラー	首に巻く防寒具
背中	マギスフィア大	
右手	マギスフィア小	
腰	バレットポーチ	弾丸24発携行
足	バレットポーチ	弾丸24発携行
その他		

装備品		説明
左手	マギスフィア中	

その他メモ

ジオ文化圏で生まれ育った母とアスラ文化圏で生まれ育った父の間に生まれた
幼少期に母を亡くし父も直ぐに病に倒れ、頼れる者が周りにおらず都会から秘境と称してもよいほどの田舎の祖母を頼り引っ越す
そこで読み書きなどの１人でも生きてゆける術を教わり、新しいものには興味を抱く
町の郊外の森にて犬のクロを連れるようになった

また異世界の知識があるがこの世界で使う場面がない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サヤカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
背負い袋	○□□○□□
水袋x7	○□□○□□
毛布	○□□○□□
松明x5	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
保存食	○□□○□□
テント	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水着	○□□○□□
マギスフィア小x10	○□□○□□
マギスフィア中x4	○□□○□□
マギスフィア大x2	○□□○□□
弾丸x48	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

所持金 19842 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 38 /合計 38