キャラクター名

エイダ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1。
メインクラス		穿撃		オート	なし	自身	あなたの攻撃マニューバのコスト+1。あなたが攻撃マニューバを使用した際、コストとして5以上の行動値を減少させた場合、攻撃判定出目とダメージ+1。
メインクラス		重牙		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その攻撃マニューバはコストとして常に行動値を1減少させる。
メインクラス		使命感		オート	なし	自身	攻撃判定開始時点でのダメージが７以上の場合、攻撃判定の出目を＋１してよい。
メインクラス		余波		オート	なし	自身	あなたのアクション攻撃マニューバの宣言時使用可能。攻撃対象に命中、対象があなたに宣言した攻撃マニューバにコストとして減少させた行動値と同値のカウントの間、白兵の攻撃出目-2、白兵を対象とした攻撃出目+1する。
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃5。
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵1+切断+防御無効、対象の切断判定出目+2。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時に宣言する事により最大行動値+2。効果を適用したバトルパート中の修復不可。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１