

フォーススキル:呪縛の矢	
メジャー	
SL上限1	
コスト8	
対象単体	
射程武器	
効果:対象に射撃攻撃を行う。ダメージに+10D+30。攻撃後1ターン石化、縛鎖、毒(10)、衰弱(10)を付与。	
鷹か獵犬、もしくは両方は追撃を行う。	
射手	
バッシュ	
SL上限5	
対象自身	
効果:弓の命中に+ SL×4	
鷹笛	
メジャー	
SL上限5	
コスト13	
対象自身	
自動成功	
効果:笛を吹き鷹を呼ぶ。鷹は基本呼んだキャラについて行く。一体まで所持可能 クリンナップにランダムに敵を攻撃	

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バーサタイル	1		クリナップ				シーソー回	
効果:	シナリオ一回のスキルをもう一度使えるようにする							
フィールドワーク	1						シーン5回	
効果:	判定の直前に+1d							
マークスマン	1							
効果:	射撃ダメージに25							
デッドショット	1							
効果:	射撃ダメージに20							
スーパートリック	1		ロールの直前				シナリオ5回	
効果:	ダメージに+10d							
トリックショット	1							
効果:	ワイドアタックに5d上乗せ							
ハードラック	3		命中ロール後				シナリオ3回	
効果:	ダイスを1個6にする							
フラッシュショット	1		マイナー					
効果:	リアクション不可							
コンシールアタック	3							
効果:	隠密時命中に1d ダメージに3d							
スタントフライング	3		マイナー					
効果:	飛行状態になる 移動に15追加							
マーダースキル	5							
効果:	命中がクリティカルしたら攻撃に6d							
デスブロウ	3							
効果:	命中がクリッたら30追加							
完全奇襲	1							
効果:	隠密時リアクション不可							
神速の鼓動	1		メジャー				シナリオ一回	
効果:	メジャーアクションを二回行う							
幻想舞踏	1							
効果:	ハードラックをあらゆる判定に変更							
魔弾の射手	1							
効果:	射撃ダメージに6d							
必殺の矢	1		判定の直前					
効果:	フェイト三点消費 ダイスの眼を二倍							
風邪と歩むもの	1							
効果:	回避と命中に6							
天の火	1		攻撃と同時に				シナリオ一回	
効果:	攻撃に230追加							
空蟬	1							
効果:								
時の支配者	1							
効果:								
戦場の陥穽	1		インシアプ					
効果:	CL×5ロス							

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]