

キャラクター名

プレイヤー名

ラウル

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バード	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	不明 (推定10代半ば? 騎士と同じくらい?)
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	商人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	21	15	9	9	9	19	9	
ボーナス	7	5	3	3	3	6	3	
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1	
他修正								
能力値	7	6	3	4	4	8	4	

HP	93
MP	89
フェイト	6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファントムレイ	至近	0	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	ホーリーブレスト					10	1		-2
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	高位聖印								
	能力値		6	0	3	0	8	7	12
スキル	コンバットマスタリー		2						
その他									
	総計(右)		8	15					
	総計(左)				3	16	9	4	11
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	4			4	+ 2 d		ベルトポーチ E XMPポーション1
トラップ解除	6			6	+ 2 d		異次元バッグ ハイHPポーション0
危険感知	4			4	+ 2 d		冒険者セット ハイMPポーション2
エネミー識別	4			4	+ 2 d		小道具入れ 毒消し
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d		枕 理力符 (光) (火) (地) 計4
魔術判定	4			4	+ 2 d		チョーク にく 0
呪歌判定	8			8	+ 3 d		筆記用具 対毒符0
錬金術判定	6			6	+ 2 d		調理道具 強心丹0
							ポーションホルダー
							E XHPポーション1 万能薬
現在重量：	17						
最大重量：	33	所持金：	2075	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-5D							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	3D+CL*3HPを回復する。							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体		シナリオ1回	
効果：	ダメージを0に変更する。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ				シーン1回	
効果：	ヒールを使用する。							
	1							
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行い、ダメージに+5D							
カバールینگ	1	2	DR直前			自動成功	防御中1回	
効果：	カバーを行う。行動済でも使用でき、行動済にならない							
カバームーブ	1	4	カバールینگ	20m			シーンSL回	
効果：	カバールینگと同時に使用することで射程内の相手にカバーできる。							
スラッシュブロウ	2	3	DR直前				シーン1回	
効果：	ダメージに+2Dする。							
アームズマスタリー：両手剣	1		パッシブ					
効果：	両手剣を使用した命中判定+1D							
インビジブルアタック	1	3	マイナー					
効果：	白兵攻撃の命中+1D							
	1							
効果：								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※		シナリオ1回	
効果：	使用済みのシナリオで回数制限があるスキルをもう一度使用できるようにする							
シルバリソング	1		パッシブ					
効果：	呪歌判定に+ 1 D							

物心も付かない時幼いながら人身売買の商品となっていた。紆余曲折・巡りめぐってキャラハン家に拾われる。当時、顔も傷だらけ、ずたぼろの姿で、狼みたいと関係者の一人に称されたため、狼を意味する“ラウル”と言う名が与えられた。本名は不明。時が経ち読み書きも覚え使用人として仕えながら身の振り方を考えている。シャーロットとは幼馴染ということになる。今回の“蒼天郷”探しにはシャーロットの付き人として同行。戦闘ではゴツイ得物で寄って斬る。障壁や治癒での援護も可能。

PC④用ハンドアウト
コネクション: シャーロット(シャル)・キャラハン 関係:庇護
君はグランフェルデン王国時代から名高き貴族キャラハン家に仕えている。あるいはボディガードでもいい。重要なのは、キャラハン家の一人娘であるシャーロットが“蒼天郷”を求め冒険者に支援を行っており、その最有力候補であったジョバンニの行方がわからなくなったことを受け彼の息子に後を継がせようと考えていること。そして、今度は自らもその探索の度に赴くと決めていることだ。無理矢理その旅へ付き合われることになる君の役目はキャラハン家唯一の後継者である彼女を守ることだ。

闇市時代からの付き合いとしてキャラハン家で飼育している馬がいる。現在齢20を超える老馬だが今だ現役。

シャーロットや馬など動物とだけの時、独白のみ素の口調になる。

メイド服以外の服装に関しては、当人が詳しくないため大体身の回りの人間たちが選んでいる。結果方向性もばらばら。（一応気に入った類のものとかはある模様）

プレイヤー名

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンプロンプチュ	1	7	判定の直前					
効果：判定を呪歌判定で代用判定する								
カノン	1		判定の直前	20m			シーンSL	
効果：対象が判定のダイスを増加のためにフェイトを使用する直前。フェイト1消費。対象の判定に+1D。シーンSL回								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m			シーンSL	
効果：対象を未行動にする。								
グレーブバイン	1		メジャー					
効果：情報収集を呪歌判定で行う。判定に+1D								
	1							
効果：								
ギフト	1						シナリオ1回	
効果：ダイスロールに+2D								
レーザーシャープ	1		パッシブ					
効果：武器攻撃のダメージ+1D								
コンバットマスタリー	1		パッシブ					
効果：装備している武器を使用した命中判定に+2								
	1							
効果：								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：難易度10の器用判定を行い、成功すれば戦闘不能の対象は行動済で戦闘不能を回復し、HP1となる。								
アスレチック	1		メジャー					
効果：登攀・跳躍の筋力判定+1D								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：スキルに対する精神力アクション+1D								
オピニオン	1		パッシブ					
効果：交渉・説得の精神判定+1D								
アニマルエンパシー	1		パッシブ					
効果：動物・魔獣との意思疎通ができる								
レストタイム	1		シーン終了時				シナリオ1回	
効果：HP・MPを2D+CL回復する。								
フックダウン	1	2	クリンナップ				シーン1回	
効果：ポーションを1個使用する。								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：最大HPに+CLする。								
インサイト	1		パッシブ					
効果：嘘やはったりを見抜く精神判定+1D								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：筋力基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								