

キャラクター名

プレイヤー名

オルガ(偽名)

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	女の子
称号クラス				年齢	
種族	フェイ(ピクシー)			境遇	傷病
出自 (効果)	アルディオン東部出身			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	32	10	32	9	11	31	9	HP234
ボーナス	10	3	10	3	3	10	3	MP132
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0	フェイト5
他修正	2		2				-1	
能力値	15	5	13	4	3	11	2	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイトソード	至近		16					
左手	ナイトシールド：1S封鎖					15	7		
頭部	ファインクロスヘルム：3S対魔・疾風・迅速				-1	9	2	2	
胴部	メラッドマゲン				-1	26	9		
補助	装備不可								
装身具	ウエポンラック		-4	23				-5	
能力値			5	0	13	0	11	16	20
スキル				2	-2	36	50		3
その他								2	
総計(右)			1	41	9	86	79	15	23m
総計(左)			1	25					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	冒険者セット	MPポーション
トラップ解除	5			5	+ 2 d	リムブースト・メタル	ハイHPポーション
危険感知	3			3	+ 2 d	リムブースト・リフレクス	ハイHPポーション
エネミー識別	4			4	+ 2 d	ポーションホルダー	ハイHPポーション
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	邪念の弓	ハイHPポーション
魔術判定	4			4	+ 2 d	ウエポンケース	ハイHPポーション
呪歌判定					+ d	異次元バック	ハイMPポーション
錬金術判定					+ d	HPポーション	ハイMPポーション
						HPポーション	ハイMPポーション
						MPポーション	ハイMPポーション
現在重量：	28						
最大重量：	74	所持金：	39522	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ピクシー	★	-	インシアティブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：【HP】を[CL×2]点回復する								
カバーリング	★	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ未行動時にカバーを行っても行動済みにならない								
飛行能力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：飛行状態となるこのスキルの効果を適応するか適応しないかを選択すことこのスキルの適応と解除はマイナーアクションで行う								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20」の変更する。								
ハードワイヤード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得した際【幸運】以外の能力を1つ選び選択した能力に+2して【幸運】に-1する								
ハーデンボディー	★	5	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：あなたが受けるダメージロールの直後に使用するそのダメージに-【筋力】する								
メタライズ：リム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御】【魔法防御】に+2し武器のダメージに+[SL×2]するただしあなたは「装備部位：補助防具」を装備できない								
アンチショックコート	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《メタライズ：～》1で取得可能【物理防御】に+[SL×2]し【行動値】に-2する								
アンチマジックコート	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《メタライズ：～》1で取得可能【魔法防御】に+[SL×2]し回避判定に-2する								
ガードセット	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：「対象：自身」のダメージ軽減を行うスキル、パワーと同時に使用するその効果に+【敏捷】する								
ビーストジーン	★	7	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	アースIAN	
効果：能力値一つに+2【行動値】に+2する								
リブート	★	-	戦闘不能	-	自身	-	シナリオ回	
効果：フェイトを1点消費あなたが戦闘不能になった直後に使用する戦闘不能を回復し【HP】を1点まで回復するあなたが未行動だった場合行動済みにならない								
ファランクスモード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「使用条件：全身装備」と記述されているファランクスのスキルを装備している防具にかかわらず発動できる								
ホールドアウト	★	3	効果参照	-	自身	自動成功	全身装備	
効果：あなた以外の使用したスキルの効果であなたが移動または転移する直前に使用するあなたはその効果で移動や転移されない								
ディフェンダー	5	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：【物理防御】に+[SL×3]するこの効果はシーン終了時まで持続する								

ギルド：まどろみの翼

伝承防具：メラッドマゲン

継承：下賜・伝承：魔術師殺し・宿命：試練・特徴：禍々しい

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイアンアームド	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備している「装備部位：頭部・胴部・全身」の防具の重量が合計で12以上の時に有効【物理防御力】に+[SL【魔法防御力】に+[SL×2]する								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】に+[SL×2]【魔法防御力】に+SLする								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《ディフェンダー》5で取得可能なあなたが使用する《ディフェンダー》の効果で「【物理防御】に+[SL×3]」を「【物理防御】と【魔法防御】に+[SL×3]」に変更する								
ア라운드カバー	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：カバーリングと同時に使用する同じエンゲージにいる任意のキャラをにカバーを行うあなたも対象になっていた場合最終的なダメージを2倍にして受ける								
インバルネラブル	★	-	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：あなたが受けるダメージロールの直後に使用するそのダメージを0に変更する								
ディフェンスマスター	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	全装備、防具1回	
効果：ダメージ軽減の対象になった直後に使用するそのダメージ軽減効果に+[SL×2]する								
シールドワーク	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：装備している盾の「行動修正」が0未満の時に有効その盾を「行動修正：±0」に変更する								
スペシャルカバー	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果：カバーを行う直前に使用するそのカバーを行った攻撃によるダメージに-[SL×5]する								
ファイナルガード	★	-	クリーンアップフェーズ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：既に使用した《インバルネラブル》の使用回数を1回増やす								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：あなたがバットステータス受けた直後に使用するその時に受けたバットステータスをすべて回復する								
セルフヒーリング	★	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：HP回復を行う【HP】を[CL×10]点回復する								
フォースガード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：CL5以上で取得可能【物理防御】と【魔法防御】に+3する								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【魔法防御】に+[SL×3]する								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御】に+[SL×3]する								
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備時	
効果：【魔法防御】に+[あなたが装備している「種別：盾」の「物理防御」する]								
パーフェクトシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備時	
効果：装備している「種別：盾」の「物理防御力に」+[SL×3]するもし《ハイパーシールド》も同時に取得していた場合【魔法防御】にも適応される								
ストップガード	1	7	リアクション	-	自身	自動成功	全身装備	
効果：攻撃のリアクションとして使用するその攻撃で受けるダメージに-(SL)Dする								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：能力基本値：筋力に+3する								
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：「使用条件：アーシアン」スキルを習得できる								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：装備しているアイテムの重量制限に+5する								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる								
バイタリティー	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：【最大HP】に+CLする《インテンション》と同時に取得できない								

オルガ(偽名)

**所持品**

[illegible]