キャラクター名

やまと

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
人形	59
少年	23

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋１
頭		スコープ（メガネ）		ジャッジ		自身	支援2．射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋1
ポジション		無茶		オート		自身	基本パーツ損傷するかわりに振り直しできる
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃まにゅーばの攻撃判定において、出目＋１
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	わたしを対象とするすべての攻撃判定の出目－１
メインクラス		死の手		ラピッド		自身	任意の攻撃まにゅーば１つをラピッドで使用できる
胴		写真		オート			任意の未練１つを選んで今日機転－１