

キャラクター名

プレイヤー名

たまこ

ポジション	コート	享年	1 2
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ステシー	寵愛点	15

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶、奇妙な音、おかしな影―不気味な光。あの時の恐怖が今は、おどろきのように微笑ましい。今のあなたは、かつてあなたが抱えていた存在そのものなのだから。
能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0
		兄	(死人工場 改悪版)
		最終戦争	(死人工場 改悪版)
		Bitter memories	(死人工場 改悪版)

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セイシツ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ジーベン	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定時、出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツを修復してよい
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		子猫ゾンビ		オート			小さなアンデッド相当。