


プレイヤー名 _____



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

[illegible]

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニユーバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		束縛の糸		アクション	2	0-2	ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定値 2 でも大失敗となる。
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵 1 + 切断 + 連撃 1
腕		死神		オート			白兵出目 + 1
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援 2。自身に対しては使用不可。
腕		オートセパレート		オート	0	自身	切断無効
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援 1 または妨害 1
腕		強制再起動		アクション		0-1	戦闘中に発射されたのは、完全体が発射したラダー（弾を意図）発射から発生する。ただし、悪化がラダーに命中した場合、ダメージを受ける。通常時と異なる。発射可能な範囲内では、発射したものを同じラダー（弾）として、新たに同列に配置することが可能である。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニユーバ 1 つのコスト -1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		緊急転移		ラピッド	3	自身	パイロを発射。発射後「炎」状態、3-4秒「燃焼」、5-6秒「爆風」、7-8秒「火雨」、9-10秒「黒煙」。敵の数が増えるに従って増える。この結果はターンに複数使用してしまい、何らかの方法による回避や軽減できない。
脚		よぶんあたたま		オート			2
脚		戦乙女		オート			2
脚		フローター		オート			自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値 -1
脚		よぶんなにく		オート			