

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	王侯貴族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	20	9	9	9	14	9
ボーナス	6	6	3	3	3	4	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正	1	1					
能力値	8	9	4	3	3	5	4

HP	79
MP	54
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ホワイティアソード	至近		11				-1	
左手	ボーンシールド		0	0	0	8		-2	0
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	アーキバサアーマー				-1	11			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			9	0	4	0	5	7	13
スキル			(3)	39	(3)	(15)	(15)	(6)	(11)
その他				1		1			
総計(右)			9	52					
総計(左)			9	41	1	31	5	4	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	9			9	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	理力符5
異次元バッグ	対毒符
ベルトポーチ	アニマルメッセンジャー
ポーションホルダー	伝心の人形
小道具入れ	転送石2
戦士の	勇気のホイッスル2
ハイHPポーション5	蘇生薬
ハイMPポーション5	
万能薬5	
ランチボックス	
果実5	

現在重量:	30	所持金:	200200	預金・借金:	
最大重量:	30				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果:	物理防御力+15							
アイアンクラッド	5	3	DR直後		自身	自動成功		
効果:	物理ダメージ15点軽減							
ビートダウン	★						封印	
効果:								
フルディフェンス	★	5	フリー		自身	自動成功		
効果:	フリーでディフェンダー使用							
マジックディフェンダー	★		パッシヴ		自身			
効果:	魔法防御力+15							
カバーリング	★	3	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果:	ダメージ肩代わり							
カバームーブ	★	4	カバーリング		自身	自動成功	シーン3	
効果:	カバーリングの射程20m化							
女王への誓い	★		パッシヴ		自身			
効果:	ラッシュ取得							
ラッシュ	★	6	効果参照		自身	自動成功		
効果:	ダメージ+移動力(21)							
コールスレイブニル	★	6	セット		自身	自動成功		
効果:	召喚具(マウント)を呼び出す							
AM:長剣	★		パッシヴ		自身			
効果:	命中+1D							
(自称)騎乗マスターだー!	★		パッシヴ		自身			
効果:	騎乗時行動値+CL ダメージ+CL×3 非騎乗時攻撃不可							
ヒストリー	★							
効果:								
パラディオンI	★							
効果:								

名前: エリス・ホワイティア 分類: 人間 属性: -
 レベル: 5 識別値: 15 能力値
 筋力: 17/7 器用: 16/7
 敏捷: 9/5 知力: 9/3
 感知: 9/3 精神: 13/4
 幸運: 9/3 HP: 71 MP: 49
 行動値: 6 移動力: 8
 回避: 2D+1 防御力: 31 (46) [56] /6 (21) [31]
 スキル
 アイアンクラッド5 DR直後 ダメージ-15
 スティールクラッド1 アイアンクラッド ダメージ-4
 カバーリング DR直前 ダメージ肩代わり
 カバームーブ3 カバーリング 射程20mに変更 シーン3
 ディフェンダー5 マイナー 物理防御力+15 シーン終了
 マジックディフェンダー パッシヴ ディフェンダー使用時魔法防御力+15
 フルディフェンス フリー ディフェンダー使用
 パラディオンI 効果 DR直後ダメージ-5する F1
 パラディオンII 効果 複数回の攻撃やカバー不可の攻撃でもカバーできるようになる F1
 ベアアアップ パッシヴ スキルによる精神リアクション+1D

