

キャラクター名 T.D. トーテム ダンディ (旧名タック・ディバイダー) プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | ウォーリア | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | おっさん |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 24 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 裏切り |
| 出自 (効果) | 商人 | | | 目標 | 名誉 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 19 | 15 | 15 | 8 | 8 | 8 | 9 |
| ボーナス | 6 | 5 | 5 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 8 | 7 | 7 | 2 | 2 | 2 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 83 |
| MP | 44 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ダガー | 至近 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ファインシールド | | 0 | 0 | 0 | 6 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | グレートヘルム | | | | -1 | 4 | | | |
| 胴部 | パッドェッドアーマー | | | | | 7 | | | -1 |
| 補助 | ファインポイントアーマー | | | | -1 | 5 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 7 | 0 | 2 | 9 | 13 |
| スキル | サクセション (魔防)・オートガード4・マシンアーマー | | | | | 10 | 6 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 7 | 4 | | | | | |
| 総計(左) | | | 7 | 0 | 5 | 32 | 8 | 8 | 12 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 野営道具 | |
| 毒消し ×2 | |
| MPポーション | |
| HPポーション | |
| ベルトポーチ | |
| ハイHPポーション | |
| バックパック | |
| ポーションホルダー | |
| 小道具入れ | |

現在重量: 1
 最大重量: 19
 所持金: 1860
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|-----------------------|-----|----------|----|----|----|--------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| オートガード | 4 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 物理防御+2×SL 魔法防御+SL | | | | | | | |
| ディフェンダー | 5 | 3 | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果: | 物理防御+15 与ダメ-1D | | | | | | | |
| マジックディフェンダー | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | ディフェンダー時 魔法防御+15 | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | | | | | |
| 効果: | 行動を使わずカバーができる | | | | | | | |
| カバームーブ | 1 | 4 | (カバーリング) | | | | SL/シーン | |
| 効果: | カバーリングの射程を20mにする | | | | | | | |
| アイアンクラッド | 2 | 3 | DR後 | | 自身 | | | |
| 効果: | 物理ダメージ軽減 SL×3 | | | | | | | |
| ブラフ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 1 | | アイテム | | | | | |
| 効果: | MPポーション2つ取得 | | | | | | | |
| サクセション | 1 | | アイテム | | | | | |
| 効果: | 武器攻撃or防具の物理防御or魔法防御+1 | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 筋力基本値・器用基本値・敏捷基本値に+1 | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 物理防御力+2 魔法防御力+1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

[16:20:36] ながいて@TRPG: Lv4、一般スキル5つ、2400Gで作り直し