キャラクター名: アール・ワイズマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	20代
冒険者Lv	2	経歴	冒険に誘われたことがある（誘われて冒険者に）		
経験点	1720		のめり込む趣味がある（読書）		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	6	1		13 + 1	2
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	9			15	2
心	9	知力	9	1		19	3
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

保存食	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2437 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 38 /合計 38

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース（宝石四つ）	100+200
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

何となく、誘われてそのまま冒険者になってしまった青年
流されがちだが、真面目に頑張りますよ！

実家が魔法使いの家系だが、ソーサラーの才能が欠片もなかった模様
その為、魔法よりも読書が得意に
そして、妖精使いの才能はあったので、その為にフィールドワークも得意に
学ぶために冒険をしている。

一人称：俺、僕
二人称：貴方、～さん

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟