

キャラクター名
江坂草原

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン キュマイラ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒		衝動			初期侵食率	0 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	66
肉体	3	1	0	3		7	行動値	21
感覚	0	0	1	6		7	(非装備時)	21
精神	3	0	0	4		7	戦闘移動	26
社会	2	0	0			2	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	10		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	17r+9		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
日本刀	
クリスタルシールド	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
懐刀	P	N		
達人	P	N		
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
巨人の生命	5		常時					
効果:	HP+25							
パワーアーム	1		常時					
効果:	他の武器装備できないもの装備可能							
衝撃相殺	3		常時				リミット	
効果:	ダメージ-15							
アンタタッチャブル	5		メジャ				エネミー	
効果:	自身に対する情報+10							
加速する刻	3		イニシ				エネミー	
効果:	イニシでメインプロセス R1回 シナリオLv回							
竜鱗	3		オート					
効果:	装甲値+Lv*10							
ミスリード	1		オート				エネミー	
効果:	自動成功エフェクト失敗 シナリオLv回 HP-30							
庇護の獣	1		オート					
効果:	リアクション不可+ガード不可を可能に							
イージスの盾	3		オート					
効果:	ガード値+LvD							
戦士の知恵	5		オート					
効果:	ガード値+【Lv*2】							
魔獣の咆哮	5		オート					
効果:	ダイス-Lv個 1R1回							
ビーストロア	1		オート				リミット	
効果:	ダイス-5 シーン1回							
フェイタルヒット	3		オート					
効果:	ダメージダイス+Lv個							

17dx7+9 白兵
7dx10+1 回避
メジャー
C:ノイマン3+コンパットシステム4
オート
ミスリード2 自動成功エフェクト失敗 シナリオLv回 HP-30
竜鱗4 装甲+40
庇護の獣2 リアクション不可+ガード不可無視
イージスの盾4 ガード値4D
戦士の知恵6 ガード値+12
魔獣の咆哮6 ダイス-6個 R1回
ビーストロア2 ダイス-5個 シーン1回
イニシ
加速する刻2 イニシでメインプロセス R1回 シナリオLv回

