

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
黒衣の男

|            |       |       |      |     |      |
|------------|-------|-------|------|-----|------|
| メインクラス     | シーフ   | Lv.1: |      | レベル | 5    |
| サポートクラス    | ニンジャ  | Lv.1: | ニンジャ | 性別  | 男性   |
| 称号クラス      |       |       |      | 年齢  |      |
| 種族         | ヒューリン |       |      | 境遇  | 義理の親 |
| 出自<br>(効果) | 放浪者   |       |      | 目標  | 復讐   |

|              | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|--------------|----|----|----|----|----|----|----|
| <b>基本値</b>   | 9  | 9  | 15 | 8  | 18 | 8  | 9  |
| <b>ボーナス</b>  | 3  | 3  | 5  | 2  | 6  | 2  | 3  |
| <b>クラス修正</b> | 0  | 2  | 2  | 1  | 1  | 0  | 0  |
| <b>他修正</b>   |    |    |    |    |    |    |    |
| <b>能力値</b>   | 3  | 5  | 7  | 3  | 7  | 2  | 3  |

  

|              |    |
|--------------|----|
| <b>HP</b>    | 60 |
| <b>MP</b>    | 52 |
| <b>フェイント</b> | 5  |

| 装備品   |        | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------|-----|-----|-----|----|----|----|----|----|
| 右手    | 怨念の剣   | 至近  | 0   | 12  | 0  | 0  | 0  | -2 | 0  |
| 左手    |        |     |     |     |    |    |    |    |    |
| 頭部    |        | /\  |     |     |    |    |    |    |    |
| 胴部    | 黒装束    | /\  |     |     |    | 6  |    |    |    |
| 補助    | 俊足のブーツ | /\  |     |     | 1  | 3  |    | 1  |    |
| 装身具   |        | /\  |     |     |    |    |    |    |    |
| 能力値   |        |     | 5   | 0   | 7  | 0  | 2  | 14 | 8  |
| スキル   |        |     |     |     |    |    |    |    |    |
| その他   |        |     |     |     |    |    |    |    |    |
| 総計(右) |        |     | 5   | 12  |    |    |    |    |    |
| 総計(左) |        |     | 5   | 0   |    |    |    |    |    |
| 総計(両) |        |     |     |     |    |    |    |    |    |
| ダイス数  |        | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  | 所持品 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|-----|
| トラップ探知 | 7   |     |     | 7  | + 2 d |     |
| トラップ解除 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |     |
| 危険感知   | 7   |     |     | 7  | + 2 d |     |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |     |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |     |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |     |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |     |
| 鍛金術判定  |     |     |     |    | + d   |     |

|        |   |       |       |
|--------|---|-------|-------|
| 現在重量 : | 0 |       |       |
| 最大重量 : | 9 | 所持金 : | -7100 |

工之三一東田情報

ハンドアタッカ：基本的にこれを使用し、隠密を維持する

**ハイドロクラッピング**：基本的にはこれを使用し密着を維持する  
**ドミナントグループ**：20を超える or 残HRを超えるダメージ期待値アクションコンに対してのみ使用

トランプムード：20を超えるHP、残HPを超えるラスベガス期待値ノンショットに対するのみの使用  
モンマリーアタック：HPボーナー機能使用後から活性化。それ以前はオフ持続していないもののとして扱う

ノイドアタック：出自に「王侯貴族」。騎士またはは経常に「貴族」関係が含まれるプレイヤキャラがいる場合のみ、そのキャラに対して優先的に使用。

他のどの行動よりも優先される行動であり、この行動を行う場合はマイナスが付く。

HPポーション: HPが20を下回ると一度のみ使用  
MPポーション: MPが10未満で1度のみ使用

MPボーナン: MPが10を下回ると1度のみ使用可能。最大1回。「S.C.」の使用まで対話中に「S.C.」を話題にすることで発動。回避および瞬間封波の判定に1P

激昂：アイテム「！？？」の使用、または対話「！？？」を話題にすることにより発動。回避および隠密対決の判定に-1D。

使用した対象を最優先で狙つようになり、その対象に対しこのダメージ+1

激昂の効果に加え、ハイドアタックを使用しなくなる。また、その対象に対してワイドアタックを使用するようになりダメージ

中大三院內

## キャラ設定

物心ついで頃から孤児であり、盗みでその日暮しをしていましたが、大手ギルドの長ゴリアテに挽われる

コリアーのものに来てから彼らは彼も真っ直ぐに暮らしていたが、そのコリアテがある日公開処刑されることとなる。理由は、このコリアーが自分たちの敵であるソ連に工作員を給して、ソ連に内密にソ連の機密情報を漏洩させたからだ。

彼のような弱者を捨つては自分のところに養つてゐるコリゾテが気に食わない。そんな横暴な理由で処刑されたのだ。

自分にとって唯一の肉親の上うな存在であったアリスを、そんな理由で殺されて彼が黙っていないのは束の間