キャラクター名
マノ・フォン・サクライノーシュ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	冒険者			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	15	23	6	16	6	9
ボーナス	2	5	7	2	5	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	6	9	2	6	3	4

HP	61
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	闇のツバサ	至近	1	14	1	0	0	0	0
左手	闇のツバサ	至近	1	14	1	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	9	0	3	15	7
スキル									
その他									
総計(右)			8	14	12	4	3	15	7 m
総計(左)			8	14					
総計(両)			9	28					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション*5	
軍馬	
導きの精霊（ハト）[アメシストの指輪]	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ソードブレイカー	
ダンシングナイフ	
バックパック	

現在重量： 12		
最大重量： 13	所持金： 81	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼｰﾝ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了する。								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： SL上限3　シーン中回避に+SL*2								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： SL上限3　命中判定に+（SL+1）D								
ダンシングヒーロー	3		判定の直前	-	自身		シーン1回	
効果： 判定と同時に使用。その判定に+1D								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： SL上限3　ダメージに+SLd								
バタフライダンス	1	-	パッシブ		自身	-		
効果： 回避+1d								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣使用の命中判定に+1d								
アンビテクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣or鞭装備	
効果：「右手」と「左手」に指定された武器を装備している際に有効。装備しているこつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を全て合計した「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。装備品の効果などは全て有効だが、宣言が必要なものは同時には使用できない。								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに+【敏捷】する								
ドッジムーブ	1	2	回避判定と同時	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： SL上限5　回避判定の達成値に+[SL+2]する								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行う								
フルスピード	1	4	移動と同時		自身	自動成功		
効果： SL上限3　移動と同時に使用し、その移動では移動力に+SL*5する								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除判定に+1d								

キャラクター名

マノ・フォン・サクライノーシュ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知判定に+1d、さらに探知に失敗してもトラップが作動しなくなる							
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	分類：動物・魔獣のエネミーと意思疎通が出来る							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知+1d							
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	足跡、痕跡等を追跡する感知判定に+1d							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値+3							
フックダウン	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	クリンナップにポーション使用可							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								