

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ブラックスミス	Lv.1:	ブラックスミス	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	王侯貴族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	16	9	9	9	19	9
ボーナス	6	5	3	3	3	6	3
クラス修正	1	2	0	2	0	2	0
他修正						2	
能力値	7	7	3	5	3	10	3

HP	78
MP	92
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鉄山の槌	至近	-1	12				-2	
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	鉄山のバンダナ					3	2		-1
胴部	鉄山のエプロン				-1	8	3		-1
補助	鉄山の手袋					4	2		-1
装身具	鉄山の鍛冶具								
能力値			7	0	3	0	10	6	12
スキル									
その他									
総計(右)			6	12					
総計(左)			7	0	2	23	17	1	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ 2 d
錬金術判定	7			7	+ 3 d

所持品	
冒険者セット	転送石4
異次元バッグ	アニマルメッセンジャー
ベルトポーチ	勇気のホイッスル5
ハイMPポーション10	転移の呪符
万能薬5	対毒符
ポーションホルダー	上位爆撃符
祝福の花	上位呪壁符
小道具入れ	理力符
ランチパック	ウェポンケース
果実5	伝心の人形
霊銀鍛冶道具	ハイHPポーション

現在重量: 47
 最大重量: 47
 所持金: 180763
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: HP6D+18回復								
仲間への想いを込めた一振り	★		テンパー		自身	自動成功		
効果: 対象の武器に一度だけ破壊または使用不可になった時それを打ち消す効果を付与。								
セリスソウルハンド	★		効果参照		自身	自動成功		
効果: テンパー判定がクリティカルした場合効果を二倍にする。その際SLが越えても良い								
テレポート	2	10	メジャー	至近	範囲選択	魔術判定	シーン1	
効果: テレポートする								
テンパー武器	5		メジャー	至近	単体			
効果: 武器の攻撃力+5 (500G)								
テンパー防具	5		メジャー	至近	単体	錬金術		
効果: 1防具の物理防御力+5 (500G)								
アイアンハンド	★		効果参照	至近	単体	自動成功	シーン1	
効果: 1000Gで打ち消し								
テンパー盾	5		メジャー	至近	単体	錬金術		
効果: 盾の物理防御力+5 (500G)								
マジックコーディング	★		効果参照		自身	自動成功		
効果: テンパー盾or防具+魔法防御力								
伝説の武器	★		パッシヴ		自身			
効果: ホワイトティアソード取得								
エリクサー	★		パッシヴ		自身			
効果: ポーション+1D								
アルケミカルサークル	★		パッシヴ		自身			
効果: 錬金術判定+1D								
シンセサイゼーション	★	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果: ポーション2個使用								
ポーションピッチ	★	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果: ポーションを対象一体に与える								

名前: セリス・ホワイトティア 分類: 人間 属性: -
 レベル: 5 識別値: 15 能力値
 筋力: 14/5 器用: 13/6
 敏捷: 9/3 知力: 9/5
 感知: 9/3 精神: 16/7
 幸運: 9/3 HP: 57 MP: 63
 行動値: 6 移動力9
 回避: 2D+3 防御力: 18(33) [43] /7(22) [32]
 スキル
 テンパー防具5 メジャー 物理防御力+5×防具数 (適応済み) シナリオ終了
 マジックコーディング 効果 テンパー防具+魔法防御力
 アイアンハンド 効果 武器や防具の破壊や使用不可を打ち消す シーン1
 エレメントエンチャント セットアップ 至近の単体を対象の武器にひとつ属性を付与する シーン終了
 アフェクション DR直後 ダメージ0に変更 シナリオ1
 ホーリーアーマー5 メジャー 物理防御力+10 シーン終了
 ホーリーグレイス パッシヴ ホーリーアーマー+魔法防御力
 ホーリーオーダーI 効果 ホーリーアーマーの対象を範囲選択に変更 F1
 ホーリーオーダーII 戦闘前 ホーリーアーマーを使用
 ヒール メジャー HP6D+15回復
 クイックヒール イニシアチブ ヒールを使用
 ベアアップ パッシヴ スキルによる精神リアクション+1D
 ホワイトティアソード DR直後 ダメージ25 シナリオ1

