キャラクター名
アスカ・ヒワタリ（樋渡飛鳥）

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	アーシアン			**境遇**	渡来
出自（効果）	現代人			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	15	15	9	9	13	9
ボーナス	6	5	5	3	3	4	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	6	3	3	5	3

HP	144
MP	61
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	”そうぞうの”ミュオソティス[1/片/6]	至近	0	24	0	0	0	0	0
左手	古代の盾[1/片/2]		0	0	0	3	0	0	-1
頭部	古代の冠[1/1/0]		0	0	0	0	0	0	0
胴部	古代の衣[1/3/5]		0	0	0	5	5	0	0
補助	古代の指輪[1/1/0]		0	0	0	0	0	0	-1
装身具	古代の紋章								
能力値			7	0	6	0	5	9	13
スキル			3	6		7	4	1	
その他	リンクアイテム：古代								
総計(右)			10	30	6	15	14	10	11 m
総計(左)			10	6					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 4 d
トラップ解除	7			7	+ 4 d
危険感知	3			3	+ 4 d
エネミー識別	3			3	+ 4 d
アイテム鑑定	3			3	+ 4 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	理力符（水）
バックパック	理力符（地）
ハイMPポーション*5	EXHPポーション*2
ポーションホルダー	退魔軟膏*2
ハイHPポーション*2	
冒険者セット	
幸運のストラップ	
Iスマートフォン	
理力符(火)	
理力符(風)	
蘇生薬	

現在重量：	21		
最大重量：	26	所持金：	18747
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃に+[（SL*2）D]							
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	カバーリングの射程を[至近]から[20ｍ]へ変更							
カバーリング	1		DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済みでも使用可能で、未行動でも行動済にならない。							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱｼﾅﾘｵ1回	
効果：	武器攻撃と同時使用。対象を単体に変更し、ダメージ+CL*10							
リーズンアウト	1		効果参照		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	判定と同時に使用する。判定に対するリアクション-1ｄ							
シールドストライク	3		パッシブ		自身			
効果：	命中判定+SL、白兵ダメージ+SL*2							
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果：	物防+SL*2,魔防+SL							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃+【筋力】							
アイアンクラッド	2	3	DR直後		自身	自動成功		
効果：	ダメージ軽減。物理ダメージ-[SL*3]							
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中	シーンＳＬ回	
効果	:白兵攻撃に対するリアクションを装備武器を使用した命中判定で行う。勝利した場合対象に「ＣＬ*5」のＨＰロスを与える。対象の攻撃は自動命中。							
コンバットセンス	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	リアクションの達成値に+ＳＬする。この効果はラウンド終了時まで持続							
ディフレクション	1	6	リアクション	視界	単体	命中	ｼﾅﾘｵSL回	
効果	:対象が行った、射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを装備してい武器による命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象の攻撃は失敗となる							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：	登攀や跳躍判定などの筋力判定+1D							

異世界に召喚された伝説の勇者（？）の高校生。
人当たりが良く、穏和ではあるものの、自分がこだわることに関しては頑なに譲らない頑固さがあったりする。家族思いで、仲の良い弟と妹がいる。異世界に召喚されてしまった時は、咄嗟のことでびっくりしていたが、彼らの事が心配、また自分も心配されているのではと思い、何としても帰らなければならないと固く誓っている。(この辺が、忘却王打倒のために自らの意志で動き始めるきっかけになればと思っています。)
あとおまけでスマホの壁紙は家族写真。中の良さそうな三人とそれをやさしく見守る両親の姿が写っている。弟の名前は樋渡蒼汰、妹の名前が樋渡湊

”そうぞうの”ミュオソティス

“そうぞうの”ミュオソティス
種別:長剣 レベル:1
重量:6 命中修正:±0
攻撃力:+[CL×3] 行動修正:±0
射程:至近 装備部位:片
鑑定値:- 価格:購入不可
装備制限:アスカ・ヒワタリ
解説:シカンダ、つらぬき丸、エメラルドソード、ストームブリンガー、勇者の剣と数多の呼び名で呼ばれていたがアスカとの対話、そして剣の試練に打ち勝ったことで真名を取り戻し“そうぞう”の力を振るうことができるようになった。ただし、来訪者であるアスカがこの力を振るうということはエリンの法に染まるということであり、それは故郷の思い出を喪失していくことに他ならない
【願う】効果
「タイミング:パッシブ」以外のギルドサポートを取得し、使用することができる。この効果で取得したギルドサポートは本来のギルドサポートとは「使用条件」を別として扱う。その後[取得したギルドサポートのレベル]と等しい数の「奇跡の代償」を負う。また、シナリオ中に同じギルドサポートを複数回取得すること

キャラクター名

アスカ・ヒワタリ（樋渡飛鳥）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カルチャー：現代世界	1		パッシブ		自身			
効果：	現代世界に関する文化や習慣に対して【知力】判定+1D							
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力の基本能力値+3							
フェイス：コヴァノン	1		パッシブ		自身			
効果：	物防+1、魔防+1							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	種別：ポーションのアイテムを1つ使用する							
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果：	器用の基本能力値+3							
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果：	交渉や説得などの【精神】判定+1ｄ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								