キャラクター名

リーナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
窓から	
お化け	
愛犬	あろえ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	保護	3	①②③④⑤	子犬のアンデッド
ヴィクトリア	憧憬	3	①②③④⑤	
キアラ	恋心	2	①②③④⑤	
ルセディア	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アサシンブレード		ラピッド	3	0～3	射撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート		自身	1
ポジション		援護		ラピッド	1		対象のアクションマニューバのコストを0にする
メインクラス		暴食		ラピッド	0		強化パーツ一つを修復
メインクラス		悪食		ダメージ	1		自分の攻撃の切断判定の出目-2
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0		「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」再使用可能
脚		たからもの		オート			子犬のアンデッド
腕		たからもの		オート			首輪