

キャラクター名  
アウラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
故郷	35番
最終戦争	100番
一人ぼっち	
買い物	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振りなおす時、出目が+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	レベル3の変異パーツを獲得する。修復可
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3の改造パーツを獲得する。修復可
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落にいる際すべてのアクションマニューバのコスト-1
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷したパーツを選ぶ。ターン終了時までそのマニューバを使用できる
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		二重人格（余分なあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 大失敗してもこのパーツは損傷しない
				オート			
				オート			
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1.腕にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1（肉弾1+怪力+ガント+強化器官）
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
腕		フォトンソード（ライトセーバー）		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
		本（宝物）		オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使うアクションのコストを-1する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			