

キャラクター名
小鳥遊声 2陣

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン		ワークス	FHチルドレンC	カヴァー
	オプショナル		年齢		性別
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	1		0	1		2	行動値	13
感覚	1		0	3		4	(非装備時)	13
精神	4		0	1		5	戦闘移動	18
社会	2		0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

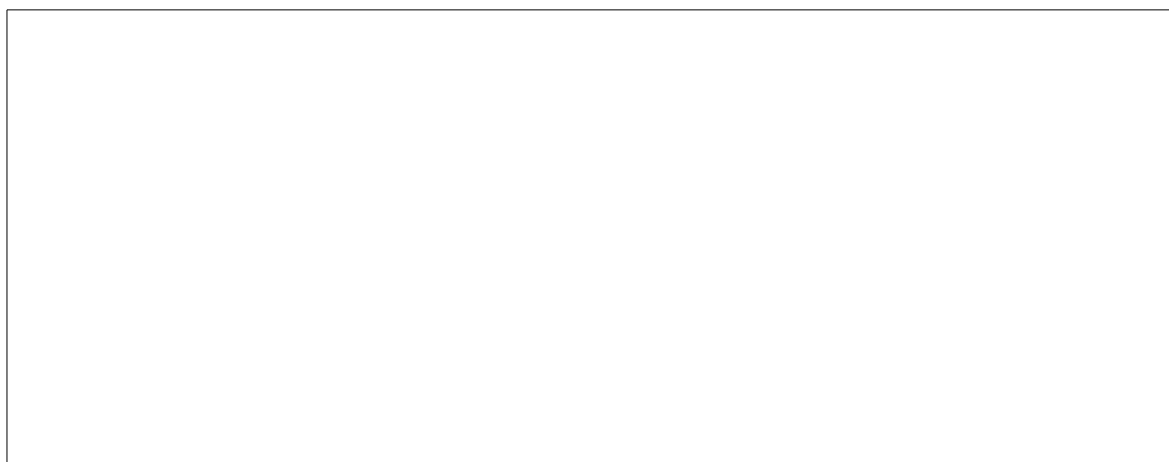
武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ツグミの歌	RC	8r+5		15		シーン攻撃 サイレン+波のみ
ヒバリの歌/160%	RC	13r+5		30		シーン攻撃
ヒバリの歌/160%	RC	13r+5		86		シーン攻撃 カリキユ込み フルコンボ
鳴き鳥の羽ばたき		8r+2				ドッジ18固定

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
D音使い	P	N			
E殺刃圏	P	N			
E唯我独尊	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	1		常時					
効果: HP+30								
	1							
効果:								
SET	1							
効果:								
限界突破	2		SET	至近	自身	AT	80↑	
効果: R1回をR2回に シナリオ1回/2								
異形への変貌	1		SET	至近	自身	AT		
効果: DB二倍								
	1							
効果:								
INITIATIVE	1							
効果:								
	1							
効果:								
MINOR	1							
効果:								
バトルビート	3		MINOR	至近	自身	AT		
効果: 判定ダイス+3D/4D								
	1							
効果:								
オウガバトル	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果: 攻撃力+6								
ライトスピード	1		MINOR	至近	自身	AT		
効果: メジャー2回 C値+1 シナリオ1回								



キャラクター名 _____
プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
亡き鳥の羽ばたき/160%		12r+2				ドッジ22/24固定

所持品		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果:								
MEASURE	1							
効果:								
サイレンの魔女	3		MS	視界	シーン(選択)	RC		
効果:	攻撃力+9/12/15 装甲無視							
さらなる波	3		MS			S/SY		
効果:	攻撃力+6/8/10							
	1							
効果:								
音界の王	3		MS			S/SY	D	
効果:	ハヌマーンエフェクトLV+1 シナリオ3回							
マシラのごとく	5		MS		単体	S/SY		
効果:	攻撃力+50 ダイス-5 シナリオ1回							
戦闘嗅覚	3		MS			効果参照		
効果:	攻撃力+5 シーン3回							
確定予測	3		MS			S/SY		
効果:	リアクションC値+2 シナリオ3回							
神速の鼓動	1		MS	視界	シーン(選択)	RC		
効果:	対象、射程変更 シナリオ1回							
	1							
効果:								
REACTION	1							
効果:								
アクロバット	3		RE	至近	自身	回避		
効果:	ドッジ+3/4D							
イベクション	1		常時	至近	自身			
効果:	ドッジ18/22に固定							
	1							
効果:								
AUTO	1							
効果:								
空蟬	1		AT	至近	自身	AT	120↑	
効果:	重圧可 HPダメージに シナリオ1回							
カリキュレーション	1		AT	至近	自身	AT		
効果:	ダイス減少無効化							
援護の風	5		AT	視界	単体	AT		
効果:	判定ダイス+5/6D R1回							
ウィンドブレス	3		AT	視界	単体	AT	L	
効果:	達成値+9/12							
リミットリリース	1		AT	至近	自身	AT	100↑	
効果:	C値-1 シナリオ1回							
ラストアクション	1		AT	至近	自身	AT		
効果:	戦闘不能時メイン シナリオ1回							

