

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
フェイク・コティングリー

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	101
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自 (効果)	伝承			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	18	10	7	24	7
ボーナス	2	4	6	3	2	8	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	8	3	3	9	2

HP	62
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクローラー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部		\\\\							
胴部		\\\\							
補助	バックラー	\\\\				2			-1
装身具	シーフズツール	\\\\							
能力値		5	0	8	0	9	11	8	
スキル	アイアンファイスト		9						
その他	茶帯		4						
総計(右)		5	20						
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	3			3	+ 3 d	冒険者セット
トラップ解除	5			5	+ 3 d	HPポーション*3
危険感知	3			3	+ 3 d	ベルトポーチ
エネミー識別	3			3	+ 2 d	バックパック
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	MP回復ポーション*3
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
鍛金術判定					+ d	

力が弱いため生まれ故郷の森での生存競争に敗れ、逃げるように各地を転々として日本まで流れ着いた妖怪
幻想入りした後に自由奔放に生きる妖精たちを見てその姿に懼れを抱き、自身もそうなることを夢見た
長年の努力により外見はぱっと見ではわからないほど妖精に近づいたが、生きるためにには働くなければならず、妖精達ほど自由に生きられていないという二律背反に苦しんでいる

生存競争の敗北者だったので三下根性が染みついている
如何物食いだが、それとは別に天ぷらも好物

現在重量 :	11		
最大重量 :	15	所持金 :	-95

キャラクター名 _____
フェイク・コティングリー

— プレイヤー名 —

所持品