

キャラクター名  ウェッジ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	旅行者
出自 (効果)	ヴァン人の末裔			目標	人助け

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	11	9	9	9	9
ボーナス	4	4	3	3	3	3	3
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	5	6	5	3	3	3	4

HP	53
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	5	0	3	8	10
スキル	《アームズマスタリー：長剣》・《オートガード》					2	1		
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)			6	1	4	12	4	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
地図	

現在重量：	6	所持金：	1240	預金・借金：	0
最大重量：	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1する。(計算済み) PSGP33							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)d]する。 PSGP70							
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣使用	
効果：	武器を使用した命中判定に+1dする。ただし、他の《アームズマスタリー：〜》を取得できなくなる。(計算済) PSGP70							
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】に+[SL*2]、【魔法防御力】に+SLする。(計算済) PSGP71							
アクアスタンス	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	:遊泳状態によるペナルティを受けない。また、遊泳状態でも、「使用条件：遊泳」のスキルの効果を受け、使用することができる。この効果はシーン終了まで持続する。 PSGP268							
スキップジャック	3	7	マイナー	-	自身	自動成功	遊泳	
効果：	:ダメージ増加を行なう。武器攻撃の命中判定に+1dし、さらにダメージに+[SL*4]する。この効果はラウンド終了まで持続する。 PSGP270							
セルフプライド	1	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果：	武器攻撃のダメージに+[(SL)d]する。 PSGP270							
ダイビング	1	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+[(SL)*2]する。 PSGP270							
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	【物理防御力】に+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。 PSGP72							
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：	《ディフェンダー》を同時に使用する。この効果により、《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる。 PSGP73							
フィッシング	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	:シーン終了時に使用する。MP回復を行なう。[MP]を[2d+CL*2]点回復する。次のシーンまでに時間の経過が少ない、近くに池や川がないなどの理由で、GMは使用を却下してもよい。使用が認められなかった場合は、使用回数には数えない。 PSGP237							
フェイス：リアル	★	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果：	攻撃のダメージに+3する。ただし、他の《フェイス：〜》を取得できなくなる。 PSGP238							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【キャラ設定】  
 神聖ヴァンスタ帝国の寂れた漁村出身。  
 幼馴染のビッグスと一緒に漁師の仕事で貯めたゴールドで王都グランフェルデンに旅行に訪れた際、予約していた宿屋の店主が故郷に帰ったため閉店しているという不運に見舞われる。  
 途方に暮れていたところを親切な通行人から神殿に行っはどうかと言われ神殿に向かう。  
 神殿にて事情を説明していたところ快く滞在を許可された上に冒険者の体験が出来るということで、診療所からの依頼である薬草集めをビッグスと一緒にやる事に。  
 途中ゴブリンに襲われるも、通りがかった冒険者に助けられ無事ポーチ一杯に薬草を集めて依頼を達成する。  
 そのことがきっかけで本物の冒険者になろうとビッグスと決意し神殿にて正式に冒険者登録をする。  
 まだ戦闘も未熟なため、主に人探しやアイテムの材料集めなど簡単な依頼をビッグスと共にこなしている。

【戦闘メモ】  
 セットアップで《アクアスタンス》MP5消費を使用し遊泳状態になり、《ダイビング》の効果で【物理防御力】と【魔法防御力】に+2する。  
 最初の手番のフリーで《フルディフェンス》MP8消費を使用し【物理防御力】に+3する。この効果はシーン終了まで持続する。  
 マイナーで《スキップジャック》MP7消費を宣言し《バッシュ》MP4消費で攻撃する。  
 《スキップジャック》の効果で命中判定4d+5になり、《セルフプライド》と《フェイス：リアル》の効果で《バッシュ》のダメージが3d+23となる。  
 リアクションの回避は2d+4。  
 《ダイビング》と《ディフェンダー》の効果で戦闘中【物理防御力】17【魔法防御力】6になる。