

キャラクター名
西丞 灰磨 (せいじょう はいま)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラム=ストーカー	ワークス	高校生	カヴァー	男子高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %
出自	政治権力	経験	殺傷	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	射撃	8r+3		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ナイフ	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
東條弾丸	P 感服	N 嫉妬		
父親	P 憧憬	N 嫌気		
お客さん	P 誠意	N 無関心		
創	P 尊敬	N 劣等感		
終	P 尊敬	N 劣等感		
片梨	P 有為	N 脅威		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CL:ブラム	2	2	M					
効果:	C値-1							
不死者の恩寵	1	5	I	至近	自身	自動成功		
効果:	HPを(Lv+2)D+【肉体】点回復							
滅びの一矢	3	2	M	武器		対決		
効果:	射攻のダイス+Lv+1個,HP2点消費							
血の宴	1	3	M		範囲(選択)	対決		
効果:	範囲(選択)に変更,シナリオLv回							
ブラットバーン	5	4	M			対決	80	
効果:	攻撃力+Lv*4,HP5点消費							
ヘルズブラット	2	4d10	A	至近	自身	自動成功	120	
効果:	ダメージに+Lv*2D,シナリオ1							
ブラットリーディング	★							
効果:								
かぐわしき鮮血	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

毎日がなんとなく面白くないと感じる普通の男子高校生。勉強は平均以上、問題を起こすような行為はしたことがない。友達はどこそこ、彼女なし。父が市の偉い人なので普通の生活よりちょっと贅沢。ただ、毎日が何となく面白くない。

同じことを繰り返しているだけの日々に興味があるのだろうか、そんなことを時々考えている。

* * * * *

ちょっと悪いことがしてみたかった。
だから人を刺してみた。
案外あっさり死ぬもんだな、と思った。
父が帰ってきたらどんな反応をするかとても楽しみだった。
帰ってきた父は、血だらけのナイフとお客さんと俺をみて青ざめていた。
とても面白い顔をしていた。
警察に突き付けられるかと期待していたが、そんなことはなかった。
父が世間体を気にして今日のこともみ消したらしい。
つまらない。
またいつものと変わらない日常に逆戻りじゃないか。