キャラクター名

アーサー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		血の涙		オート	パーツ	自身	精神攻撃による狂気点追加を無視
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	移動1、対象の行動値-2
メインクラス		歪める力		アクション	3	0〜2	相手の選んだパーツ2つを損傷
サブクラス		歪極		オート		自身	変異3パーツ1追加取得
胴		しんぞう		オート			1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定で出目+1
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	姉妹1人を相手に対話判定
腕		エナジーチューブ		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１