キャラクター名: ギー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	1	経歴	物心ついた時には独りだった		
経験点	410		誰かを救ったことがある		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	8			15	2
体	7	筋力	4	1		12	2
		生命力	9	1		17	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	エンハンサー	1
グラップラー	1	アルケミスト	1
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラップラー	1	3	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	粗末なソフトレザー		7		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
粗末なエストック MC【導入３：故郷】修正	2H	11		2d+ 3	10	2	21										
パンチ	1H	0		2d+ 3	12	3	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 2	12	3	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 3	12	3	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
斬り返し	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフック		
パラライズミスト		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	アクアマリン	Lv1水の妖精の宝石
背中	ロングマント	フード付き
右手	ムーンストーン	Lv1光の妖精の宝石
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	アンバー	Lv1地の妖精の宝石

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ギー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ10m	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
粗末な武器	○□□○□□
剣のかけらx3	○□□○□□
赤い石	○□□○□□
武器	○□□○□□
大きな牙	○□□○□□

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

所持金 550 G

預金・借金 G