キャラクター名

ミートシュレッダー

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | シュレッダー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1 |
| | | 多脚戦車 | | アクション | 3 | 自身 | 移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効 |
| | | スクレーパー | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| | | 正面装甲 | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1 |
| | | 突進 | | ラピッド | 1 | 効果参照 | 自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃3 |
| | | オートバランサー | | オート | なし | 自身 | 「転倒」「移動」を無効化してもよい |
| | | メインエンジン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| | | サブエンジン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | 装甲板 | | オート | なし | なし | なし |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |