キャラクター名
レイン

プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	1
サポートクラス		Lv.1:		性別	女
称号クラス				年齢	？？？
種族	ヒューリン？			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	8	8	8	9
ボーナス	3	3	2	2	2	2	3
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	3	3	2	2	2	2	3

HP	9
MP	8
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	2	4	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	0	2	4	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

名前：アルジェンダーポーン　分類：人間　属性：ー
レベル：？　識別値：15　能力値
筋力：30/10　器用：30/10
敏捷：30/10　知力：30/10
感知：30/10　精神：30/10
幸運：3/1　HP：300
行動値：10　移動力：10
回避：3D＋10　防御力：30/30
攻撃：ポーンウェポン（武器種は敵毎に変化）命中：3D＋10　ダメージ：2D＋60　白兵/射撃（物理）至近/10m
スキル
アルジェンダーポーン　パッシヴ　ステータスを上記のものに変更される。最早人としての心があるのかも定かではない。
変幻攻撃　パッシヴ　命中＋1D
BS無効　効果　BS受けた時に即座に一つ回復する。その際10点（強度の場合×5）のHPロスを受ける。
アルジェンダーリジェネ　クリンナップ　HPを30回復
ポーンインビジブル　マイナー　ポーンウェポンで攻撃した場合そのリアクションにー1Dする。
ポーンボム　戦闘不能　ポーンのエンゲージ内の全ての対象に30のHPロス
ドロップ
出目×500G

名前：アルジェンダービショップ　分類：人間　属性：ー
レベル：？　識別値：15　能力値
筋力：30/10　器用：30/10