キャラクター名: クラウス・ビットナー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	1170		５つ以上の地方に行ったことがある		
			異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	8			15 + 1	2
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	6			16	2
心	4	知力	11	1		16	2
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 3	10	6	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 158 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

RPとしては適当な感じの兄ちゃんって感じでやっていきたいと思ってます。多少の事なら「まぁいいか」って感じで見逃します。

戦闘では魔力撃ファイターにする予定です
探索能力があまりなかったり、攻撃が当たらなかったりするかもしれませんが見逃してください<(_ _)>

以下は見なくても問題ないです

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟