

キャラクター名 メリィ・アリソン プレイヤー名  

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]
生まれ	魔動機師	性別	♀ <span style="margin-left: 100px;">年齢</span> 9歳
冒険者Lv	4	経歴	己に何らかの誓いを立てている
経験点	0		一定期間の記憶がない 銃で撃たれたことがある

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	12	1		22	3	マギテック	4		
	敏捷度	9			18	3	アルケミスト	2		
体	筋力	3			12	2	ウォーリーダー	2		
	生命力	2	2		13	2				
心	知力	10	1		23 + 1	4				
	精神力	10	1		23	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	226	p	魔法拡大/時間	227	p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
軍師の知略	
怒涛の攻陣：Ⅰ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	60 /合計 60

技能	レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ		必要				
						ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0									
グラップラー	0									
フェンサー	0									
シューター	0									
鎧と盾										
鎧						ソフトレザー		7		3
盾										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										
回避技能						ファイター		0		3
						合計値				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
トラドール	2H	5		2d+	0	10	8																
射程30m、装填3																							
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品		(消耗チェック)
冒険者セット		○□□○□□
着替えセット		○□□○□□
マテリアルカード：緑A×3		○□□○□□
マテリアルカード：赤A×3		○□□○□□
活性弾*12x3		○□□○□□

アウエイクポジションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	220 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+	0	3
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/×	2d+	6	2d+	7
				35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

装備品		説明
頭	マギスフィア (小)	OP：【エフェクトウェポン】
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明

その他メモ	自動失敗チェック
・「人の役に立てる人間になる」と強く願っている	○□□□⑤
・銃で大怪我をした時前後の記憶が非常に曖昧である	○□□□⑩
・迫害から銃で撃たれ、以降「人に向けて銃を向ける」ことに恐怖を覚えている	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕