キャラクター名: ペトロ・グレイズ

プレイヤー名:

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	11
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	記憶喪失
出自 (効果)	前科者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	12	12	12	12	17	11
ボーナス	5	4	4	4	4	5	3
クラス修正	1	1	2	0	0	3	1
他修正							
能力値	6	5	6	4	4	8	4

HP	96
MP	101
フェイト	9

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダイアメイス	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	8	10	11
スキル						6	3		
その他									
総計(右)			4	12	6	6	11	10	11 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 16	所持金： -1700	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃使用	
効果：	打撃使用の命中判定に+1D							
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃使用	
効果：	武器攻撃,ダメージに+[(SL)D]							
インビジブルアタック	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	白兵攻撃命中判定+1D							
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ一回	
効果：	武器攻撃ダメージに+[(SLx2)D]							
ストロング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	白兵ダメージ+3							
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物防】+[SLx2],【魔防】+SL							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	【HP】を[3D+CLx3]点回復							
ｸｲｯｸﾋｰﾙ	★	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ一回	
効果：	《ﾋｰﾙ》をｲﾆｼｱﾁﾌﾞで使える							
ヘイスト	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術	-	
効果：	【行動値】+[(SL)D]							
ディフェンダー	3	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	【物防】+[SLx3]							
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動	-	
効果：	《ﾃﾞｨﾌｪﾝﾀﾞｰ》をﾌﾘｰｱｸｼｮﾝで使える							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	-	
効果：	ダメージは0じゃ☆							
エンカレッジ	★	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20m	単体	自動	-	
効果：	対象にｲﾆｼｱﾁﾌﾞでﾒｲﾝを行わせ、その後行動済にする							

キャラクター名
ペトロ・グレイズ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バトルステップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《ｽﾃｯﾌﾟ：~~》系効果持続中に命中・ﾀﾞﾒ・回避に+SL							
ステップ：ファイア	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果：	ｼｰﾝ終了まで攻撃のﾀﾞﾒ+[SLx3]							
インペレイティブ	★	12	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果：	[ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ｾｯﾄｱｯﾌﾟ]のｽｷﾙを2つ使用できる							
パニッシャー	1	10	DR直前	-	自身	自動	-	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞに+【精神基本値】							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	隠密系対決の【感知】判定+1D							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用(10)	-	
効果：	判定成功で対象の戦闘不能解除							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								