キャラクター名

クルミ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
75【売った】	自分のどこかを誰かに売った。お金を…どうしたんだっけ？
37【水】	水の中にいた。水に浸かっている時に、幸せを感じるのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(バスケット)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サクラ	保護	3	①②③④⑤	
アカネ	友情	3	①②③④⑤	
ツバキ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果	味方を奈落以外のエリアに変更して良い
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃攻撃判定出目+1してよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃をラピッドで使用して良い
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのマニューバを使用可能にする
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において判定出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		ポシェット		オート	なし	なし	未練から狂気点を1点減らす