

キャラクター名
んぬぬぬうぬ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	年齢	27	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	-70				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	11	1		19	3	ファイター	3			
		敏捷度	8	1		16	2	フェアリーティマー	1			
体	10	筋力	11	3		24 + 2	4	スカウト	1			
		生命力	4	2		16	2	レンジャー	2			
心	4	知力	9	1		14	2	エンハンサー	1			
		精神力	11			15	2					

戦闘特技		能力値	備考
全力攻撃	225	p	
武器習熟/ソード	221	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		点数
マッスルベアー		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	ソフトレザー					7											
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	ファイター					合計値				5				3			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 6	10	8	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	560	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 5	3	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
魔剣士と呼ばれる家系のもとに生まれ、人情を重んじる性格(注釈、本人の談で在る)。	○□□□⑤
元々は家系故に起こる教育に嫌気が差し、家を飛び出しては冒険者になって一攫千金を目指そうとするも敢え無く撃沈。現在は鬱憤を溜めながらも魔剣士として害する魔神や蛮族を退治して回っている言わば何でも屋でも在る。	○□□□⑩
何でも屋、とは言っても何でも引き受けるつもりは本人にはない。	○□□□⑮
その依頼が自分の胸の内に秘めたものを動かす何かでなければ引き受けるつもりはないのだ。	○□□□⑳
……無論、そんなことを思ったところで、有象無象の厄介事に嫌でも巻き込まれる、もしくは生活費を稼ぐためにそんな矜持など度外視するが。	○□□□㉕
好きなものは金と旨い飯と楽すること。	○□□□㉚
	○□□□㉟