キャラクター名
ハングドマン

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	3
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	44

出自	旅人	**運命**	探究心	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	4	0	19	54 %

HP	46
MP	45
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	マント			1			1		1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	プレシャス								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		29	0	6	24	0	6	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		29 %	0	7 %	24 %	0	7 %	6	1
総計(２)		29 %	0	7 %	24 %	0	7 %	6	1
総計(両)		29 %	0	7 %	24 %	0	7 %	6	1

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
ペイシャント			
フォーギヴン			

所持金： 10	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
イレーション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 通常時のウィル上限+[2xAL]							
チャリティー	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す　1戦闘ごとに[AL]回使用可能							
マーシー	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 視界内にいる同意する味方1人から任意のウィルを借りる。戦闘終了時までに返さないと死亡。戦闘毎[AL]回まで							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
フェイタリティ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、HPを1にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

性格：極端