

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|------|-----|------|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | ニンジャ | Lv.1: | ニンジャ | 性別 | 忍 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 24 |
| 種族 | ドウアン | | | 境遇 | 天涯孤独 |
| 出自(効果) | 錬金術師 | | | 目標 | 復讐 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 8 | 14 | 12 | 7 | 9 | 18 |
| ボーナス | 4 | 2 | 4 | 4 | 2 | 3 | 6 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 2 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 4 | 5 | 6 | 2 | 4 | 6 |

| | |
|------|----|
| HP | 63 |
| MP | 70 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 覚醒の爪 | 至近 | 0 | 11 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 闇夜の帽子 | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | 黒装束 | | | | | 6 | | | |
| 補助 | ソリッドブーツ | | | | | 3 | | | |
| 装身具 | 忍具 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 5 | 0 | 4 | 7 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 11 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 5 | 11 | 4 | 7 | 9 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 魔術判定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 錬金術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |

現在重量: 12
 最大重量: 31
 所持金: 8198
 預金・借金:

| 所持品 | |
|-------------------|------------|
| 仮面 | ルセイフの木苺交易権 |
| ベルトポーチ | |
| 冒険者セット | |
| チョーク | |
| 筆記用具 | |
| MPポーション×4 | |
| 枕 | |
| HMPポーション×4 | |
| バックパック | |
| ポーションホルダー | |
| ルセイフのケーキ屋のサブオーナー権 | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------------|----|-----|--------|-----|--------|------|------|----|
| ウイング | ★ | - | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する | | | | | | | | |
| プロテクション | 1 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| アフエクシオン | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする、1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| テレポート | 2 | 10 | メジャー | 至近 | 範囲(選択) | 魔術判定 | | |
| 効果: 記憶した地点にテレポート出来る | | | | | | | | |
| ポイズネスミスト | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: <水>の[2D+5]1点でも与えると毒(1)にさせる | | | | | | | | |
| エンハンススキル | 3 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 忍術ダメージ+[SL×4] | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔術ダメージ+[SL×1D] | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果: 魔術判定+1D | | | | | | | | |
| インボーク | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: シーン中回避判定+1D | | | | | | | | |
| バーストブレイク | 3 | - | メジャー | 20m | 範囲(選択) | 精神判定 | | |
| 効果: [2d+SL×10]の貫通ダメージ | | | | | | | | |
| イメージボディ | 2 | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: ラウンド終了時まで回避判定+[SL×2] | | | | | | | | |
| パフォーマンス | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: HPが[3d6+CL×3]点回復 | | | | | | | | |
| アルケミーノウリッジ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | | | | | | | |
| 効果: 達成値10の器用判定 死んだ奴のHPを1にする | | | | | | | | |

裕福な錬金術師の家に生まれたが、父が友人に騙され多額の借金を負い蒸発
 家も財産も失い母と路頭に迷う、それまでは暮らしていた多くの人に助けを求めるも
 冷たく突っぱねられてしまう、それから程なくして母も過労で倒れてそのまま他界
 その後まだ幼かった武〇〇公〇(本名)は孤児として教会に預けられる
 一人で生きていくための力を身につけ
 世間の冷たさと非情さに絶望し間違った世の中に復讐を誓い、これまでの名前を捨て冒険者となる

