キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ソラリス	ワークス	不良高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	0	0	3			3
精神	1	0	0	4		5
社会	4	0	0	4		8

HP	127
行動値	10
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナックルダスター	白兵	9r+4		1		
コンボ	白兵	12r+4		19		C値-3/範囲(選択)/HP-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5		-1	

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動	100↑	
効果：	HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回							
フルパワーアタック	1		セット	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ラウンド中の攻撃+[LV*5]/行動値0							
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果：	メインプロセスを行う/シナリオLV回							
コンセ：キュマイラ	2		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
獣の力	3		メジャー	武器	単体	対決		
効果：	白兵攻撃+[LV*2]							
アドレナリン	1		メジャー/リア	-	-	-		
効果：	【肉体】判定ダイス+[Ｌｖ+1]/HP-3							
ポイズンフォッグ	1		メジャー	至近	範囲(選択)	-		
効果：	対象を範囲(選択)に変更/シナリオLV回							
アクアウィターエ	2		オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：	戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回							
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	戦闘不能時にHP1で復活/シナリオ1回							
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5							
生命増強	2		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[LV*30]							
竹馬の友	★							
効果：								
効果：								

水増し経験点なし