キャラクター名: アーディ（アーダルベルト）

プレイヤー名:

種族	人間	**種族特徴**	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	**性別**	野郎	**年齢**	17
冒険者Lv	5	**経歴**	1/5-1 異種族を怖がっている		
経験点	1830		1/6-5 血縁者と死別したことがある		
			1/5-6 ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	**器用度**	6	1		14	2
		敏捷度	7			14 + 1	2
体	10	**筋力**	10			20	3
		生命力	10			20	3
心	4	**知力**	10			14	2
		精神力	3			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 7	11	9	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ふくろ	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□

インドミタブルポーション	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3430 G　　預金・借金 20 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1 /合計 1

その他メモ

Adalbelto(アーダルベルト)
名前が長いのでAdi(アーディ)と名乗ることが多い
さらにめんどくさくなったらアディと呼んだり、縮めスギィ！！
明るく優しい性格だがまだ冒険者になったばかりでたまに気が弱くなったり臆病になってしまう一面もある。
特に育った村の住人がほとんど人間ばかりだったため人間以外の異種族に対しては恐怖心を抱いてしまう。
もし弱音を吐いたりしたら誰かケツ叩いて叱ってほしい、叩いてのびるタイプの子だから、多分。

小さい頃は怖いもの知らずで村一番のいたずらっ子でガキ大将だった。とっても悪い子。
しかしある日冒険者の父親が旅に出たまま帰らぬ人になってしまった。さらにそのショックのせいか母親も病に陥ってしまい死亡。
立て続けに家族を二人も失い失意にくれてる中よく遊んでいた村のエルフの友人に手のひら返しを受け今まで仲良くしていた友人たちみんなにいじめられる(でもアーディ自身もガキ大将で悪いことといっぱいしてたから自業自得)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟