キャラクター名: ナセル･ノアシェラン･ソルスキア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	22歳
冒険者Lv	4	経歴	猟と牧畜が生業だった		
経験点	320		遊牧民の血が流れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	2		17	2
		敏捷度	8	2		19	3
体	7	筋力	12	1		20	3
		生命力	9	2		18	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
シューター	4		
スカウト	3		
レンジャー	1		
ライダー	2		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
狙撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

チャージ		
タンデム		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	7	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 6	10	7	27										
スピア	1H両	15	-1	2d+ 3	10	5	20										
スピア	2H	15		2d+ 4	10	5	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 バンダナ	特徴的な遊牧民のバンダナ
耳 獣のイヤーラックス	防寒具
顔	
首	
背中 ロングマント(フード付き)	
右手 手袋	革製の手袋
腰 ベルト	太めのベルト
足 ロングブーツ	革製のブーツ
その他 矢筒	矢、太矢類を12本収納可能。

装備品	説明
スポッタードール	狙撃時の命中+4
左手 手袋	革製の手袋
矢筒	矢、太矢類を12本収納可能。

その他メモ

フルネーム:ナセル･ノアシェラン･ソルスキア(Nacer Nordsj□lland Solskj□r)

300年前の「大破局」以前にレーゼルドーン大陸の北辺で牧畜と猟を生業としていた遊牧民族「スールシャール」の末裔とされる一族の青年。生まれ自体はザルツ地方のダーレスブルグ公国にある小村であり、エイギア地方の風習や言語に明るいわけではない。
父祖の地を追われて以来、一族はかつての故郷の地に還る事を悲願として来たが、ダーレスブルグ公国による蛮族討伐と大陸入植が行われると聞いて一族総出で応募。現在は開拓都市カシュカーン近郊の山野で牧畜や猟、薪炭の採取販売と蛮族撃退で生計を立てつつ積極的に公国や冒険者に協力する立場を取っている。

一方でナセルは20歳になったときに一族に伝わるしきたりに従い、『自らが一人前と誇れる者になるまで帰ってはならない』旅へと出立している。
その際に自ら一人前の条件を『自らの足で父祖の地を踏むこと』と定め、いずれ蛮族を撃退して父祖の地へと足を踏み入れられるほどの遊牧

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナセル･ノアシェラン･ソルスキア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
矢(2セット)x2	○□□○□□
保存食（一週間ぶん）	○□□○□□
テント	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
借金	○□□○□□

所持金	3290	G	
預金・借金	0	G	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	57 /合計 57