キャラクター名

テマリ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 10 |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 希望 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 12 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 10 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 3 | 0 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 1 | 2 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 炎 | |
| 会話 | |
| 故郷 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| バラッド | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ライア | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 無茶 | | オート | | | コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | | | 射撃マニューバ出目+1 |
| メインクラス | | 子守唄 | | オート | | | 射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1) |
| メインクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1 |
| サブクラス | | 殺劇 | | オート | | | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 1 |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | | 支援2、射撃･砲撃のみ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ショットガン | | アクション | 2 | 0～1 | 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1 |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | アクション | 4 | 1～3 | 射撃攻撃5 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | リミッター | | オート | | | ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2 |
| 胴 | | 小鳥のアンデッド | | オート | | | たからもの |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | ホッパー | | ラピッド | 2 | | 移動1、移動妨害無効 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |