キャラクター名: グラン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	冒険者	性別	男性 / 年齢 18歳
冒険者Lv	3	経歴	3-6-6：自殺を試みたことがある
経験点	0		4-6-5：住処が燃えたことがある
			4-5-3：神に入信を迫られたことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	7			15	2
体	12	筋力	10			22 + 2	4
		生命力	9	2		23	3
心	6	知力	11	1		18	3
		精神力	11			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
防具習熟/盾	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 43 /合計 43

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		1	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 魔法の発動体化済（価格に+100G済）	1H両	15	1	2d+ 6	12	6	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
強く魔化された樫の枝x3	○□□□○□□
虎目石の鉄（小）x2	○□□□○□□
虎目石の金鉄（小）x2	○□□□○□□
柘榴石の活力（小）x2	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
魔香草x3	○□□□○□□

所持金 270 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点	HP
2d+ 1	11	32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	剛力の腕輪	筋力+2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

4/5：○生命力 ×知力
4/5：○生命力 ×知力
1/1：○器用度 ×器用度
1/5：×器用度 ○知力

【一般人時代】

小さな村で穏やかに暮らしていたグランだったが、
ある日、すぐ近くの森から大量の蛮族が襲ってきた。

村の皆を守るため、家宝の防具を引っ張り出し

「俺が時間を稼ぐ！皆は逃げてくれ！」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟