

キャラクター名
ハルル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	3860		許婚がいる (いた) 近所に芸術家がいる (いた)		

技	4	器用度	10	成長		他修正	能力値	14	ボーナス	2
		敏捷度	9	2			15	2		
体	8	筋力	6	5			19	3		
		生命力	5	7			20	3		
心	9	知力	8	19			36 + 2	6		
		精神力	9	15			33	5		

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/キルヒア	8		
レンジャー	3		
セージ	8		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	1B32 p
鷹の目	1B30 p
MP軽減/プリースト	1B33 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
☆【流麗なる俊陣I】	
☆【軍師の知略】	
☆【流麗なる俊陣II：流水】	
☆【強靱なる丈陣II：安精】	
☆【流麗なる俊陣III：幻惑】	
☆【流麗なる俊陣IV：瞬脱】	
☆【強靱なる丈陣III：心清】	
☆【強靱なる丈陣IV：清涼】	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のチェインメール++		18	-1	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
戦旗槍 [15/1] 回避系。魔法の発動体加工	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
戦旗槍 [15/1] 抵抗系。魔法の発動体加工	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -1	12

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	8			
神聖魔法	8	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
65

装備品	説明
頭 聖王の冠	回復魔法で威力表を使うとき、1/2でも「魔力」点回復する。
耳 勇者の証：心	成長出目に「5」「6」が含まれなかった場合振り直し
顔 ディスプレイヤー・ガジェット	
首 幸運のお守り	戦利品の出目に+1
背中 軍師徽章	鼓炮の使用に必要
右手 能力増強の腕輪(知力)	
腰 ブラックベルト	
足 聖印	神聖魔法の行使に必要
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪(知力)	
女神のヴェール	まれに回復魔法が高い効果を発揮する。女性専用

— その他メモ —
 虹魔卵シュレンと契約
 能力値減少 0 (Lv3)
 出目決定 1~8の任意の数字 (Lv3)
 上限回数 3 (Lv3)

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

