

キャラクター名
サンダース

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ キュマイラ	ワークス	ウサギ	カヴァー	
オプション	ハヌマーン	年齢	11歳	性別	♀(厳選)
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	40%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	5	0	3			8	行動値	18
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	18
精神	1	1	0			2	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:	2		情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームバンカー	白兵	8r-2	1	15		+硬直
ミサイル針(電気付き)	白兵	13r+6		25		+硬直
回避	白兵	10r+11				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サーバーレグ	1		常時					
効果: 戦闘移動の距離+[LV*2]m 戦闘移動で離脱可								
先手必勝	4		常時					
効果: 【行動値】+[LV*3]								
ハードワイヤード	3		常時					
効果: 専用アイテム取得								
ライトカスタム	2		常時					
効果: 行動値+2、肉体、感覚ダイス+1								
獣の瞳	1	1	m					
効果: メインプロセス間、隠密状態のキャラクターを対象にできる								
かまいたち	1	2	M					
効果: 白兵の射程を視界へ変更								
雷光撃	4	2	M					
効果: 攻撃力+[LV*2]								
コンセントレイト	3	3	M					
効果: C-3								
アタックプログラム	4	2	M					
効果: 命中達成値LV*2								
電光石火	2	2	M、R					
効果: 判定ダイス+[LV+1] メインプロセス終了時 HP-1D								
リフレックス	3	3	R					
効果: C-3								
サードウォッチ	1		AT					
効果: シーン登場時使用 監視カメラ等で「居ないけど見聞き」								
猫の瞳	1		常時					
効果: 暗闇でも見える								

--	--	--	--	--

