キャラクター名

最上　天音【アマネ】

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
懲罰　３１-β	最果ての島曲「追加記憶のかけら未-β」より　必要ない電脳。ほんのひまわりを実験。そして、それに対して与えられたのは、痛くキリ位置。打たれながら感じるのはただただ理不尽。性を惜みんを憎んだ記憶。そしてこの生で誕んだ世界に恵じる苦々しさ。
優等生　53-β	最果ての島曲「追加記憶のかけら未-β」より　みんなの興奮でなりてはいけない。誤かりもそう実行された記憶。あなたにはかえる義務があった。だから、あなたは解体屋ノに乞かして、解体屋ノに生きて、生きて、生きて・・・・・・もっと解体屋ノに頼んだ。は死だ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
「小さなアンデット」子狼のシリウス	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノイレ・ラ・ツリペ	依存	3	①②③④⑤	
ウリス	嫌悪	3	①②③④⑤	
ミライ	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ一つを、損傷前の状態に戻しても良い。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２+切断、攻撃判定の出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		「小さなアンデット」子狼のシリウス		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身のダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2.
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１