キャラクター名: ルルル・ルルベルカ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	210
冒険者Lv	3	経歴	エルフの里の巫女として生まれてきた。		
経験点	700		ある日巫女の役目を嫌になり逃亡。		
			妖精の森へと逃げ出した結果、妖精に迷わされ遠い地に転移する。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	10			19	3
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	7			12	2
心	12	知力	11	1		24	4
		精神力	9	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
コンジャラー	1		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/水の神ﾙｰﾌｪﾘｱ	3		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

聖印	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
水袋x2	○□□○□□
油x2	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 878 G

預金・借金 G

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
神聖魔法	3	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

とある森にあるエルフの里で巫女として生まれたエルフ。巫女として育てられ、働いてきたがそんな毎日に嫌気がさし、妖精の森へと逃亡する。
妖精の森は妖精のイタズラや空間の捩じれ等により迷わされたり遠い所に転移したりすることがあり、それを踏んだルルルは遠い地へと転移する。
転移した地でリルベアと遭遇し死んだふりをする。その時に介護され流れでパーティーに入る。

見た目が年齢より幼いのは巫女の体質。この年まで里で暮らしていたため外のこと等は文献などでしか知らない。食事は野菜中心だったため、肉やお菓子に
飢えている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟