

キャラクター名

プレイヤー名

アードラ・ハーゼ

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	20代前半
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	錬金術師			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	27	24	6	24	9	8	
ボーナス	5	9	8	2	8	3	2	
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0	
他修正		1			1			
能力値	8	13	9	2	10	3	2	

HP	143
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラスター	30m	-1	22	0	0	0	0	0
左手	ムーブ。カートリッジ：光 で光属性化。別使用まで持続。								
頭部	S3被り笠相当の帽子					2			
胴部	S3プレストプレート				-1	9			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			13	0	9	0	3	19	13
スキル	ハンティングアイ マシナーマー ハイボルテージ			19		1	2		
その他	風読みの羽、戦士の環、リム、名馬		1	1		3	2	2	15
総計(右)			13	42	8	20	7	21	27m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	10			10	+ 2 d	ベルトポーチ	野営道具
トラップ解除	13			13	+ 2 d	異次元バッグ	ベヴェルクトとの写真の入ったロケット
危険感知	10			10	+ 3 d	小道具入れ	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	▼リムブースト・リフレクス	ポーションホルダー
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	▼リムブースト・メタル	▼ハイMPポーション × 2
魔術判定					+ d	▼ランタン	▼ハイMPポーション × 3
呪歌判定					+ d	▼戦士の環	▼万能薬 × 1
錬金術判定					+ d	▼風読みの羽	ハイMPポーション × 4
						エリンディル西方トラベルガイド	
						火打ち石／火打ち金	ハイHPポーション × 1
						ロープ	ハイHPポーション × 2

現在重量：	35		
最大重量：	42	所持金：	2965
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[[SLd]]								
ハンティングアイ	1		パッシブ					
効果： 射撃攻撃のダメージ+3								
ガンスミス	1		アイテム					
効果： マスケット取得								
コンバージョン：ブラスター	1		アイテム					
効果： ブラスターに変更								
アームズマスタリー：錬金銃	1		パッシブ					
効果： 錬金銃の命中判定+1D								
バーサーク	5	3	マイナー		自身		シーン持続	
効果： 武器攻撃ダメージ+ [[SL×3]]。マイナーで解除。発動中リアクション-1D								
オプションパーツ	4		アイテム					
効果： オプションパーツSL個取得								
ボルテクスアタック	1		効果参照				1/ナリ	
効果： 武器攻撃と同時。ダメージ+CL×10								
リサイクル	1	8	効果参照					
効果： シーン終了直後。矢弾・投射した武器の回収。								
ワイルドセンス	1		パッシブ					
効果： 【感知】達成値+2								
スピードショット	1		パッシブ					
効果： 弓・錬金銃・魔導銃の行動値修正が0未満時、0に。								
ブルズアイ	1	6	マイナー					
効果： 射撃攻撃のダメージ+ 【感知】								
ジャッジメント	1		戦闘前					
効果： 自分以外の【行動値】+2								
スラッシュブロー	3	3	DR直前				1/シーン	
効果： ダメージ+6D点								

1レベル時   メイン／バッシュ2   バーサーク1  
サポート／コンバージョン：ブラスター1   ガンスミス1

アドラー：ドイツ語で鷲（イーグル）  
ハーゼ：ドイツ語で野兎（ラヴィ）

“鳥の巣”グリングロック。  
そこは神聖ヴァンスタースター帝国の反攻者（レジスタンス）たちの砦である。  
その砦より南の山の中に彼の住んでいた村があった。  
村の名前はない。ゼダンの持つクラウ・ソラスの一撃で壊滅したとも伝えられる。  
アードラはその時に半身を失った。  
死にかけていたところを、放浪の謎のアコライト、ショコラに救ってもらい、機械の体をもらって生きながらえた。  
彼女が何者かは後に知ることとなったが憎めないのだからと困っている。  
機械の体に手馴れていた錬金銃を埋め込み、賢者の石を動力源に奪われた矜持を取り戻すためにヴァンスタースター帝国に牙を向ける。

彼女が休まる日は来るのだろうか。

https://pbs.twimg.com/media/CpgVWISUAAAI-Ox.png

村の仲間：ベヴェルクト・シュトゥルム（清蘭）  
小さい頃は女の子だと思っていた、ヴァーナにしてはアウトドアよりインドア派な子。  
あちこちに引きずり回していたが、ヴェルが11〜2歳のときに見聞の旅に出る。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックエイド	1		マイナー				1/シナリオ	
効果：	HP回復。【HP】を【CL×10】点回復し、BS全回復。							
ハイボルテージ	1		パッシブ					
効果：	武器攻撃のダメージ+【SL×4】（修正済）							
アームズロジック：鍊金銃	1		パッシブ					
効果：	鍊金銃の命中判定+1D							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー				両使用	
効果：	《バッシュ》2回。単体※化。2回目はダメージ+2D							
オーバードライブ	1		パッシブ					
効果：	《バーサーク》使用時、命中+1D							
バーストスラッシュ	1		パッシブ					
効果：	命中CTで、防御力0扱い。							
バトルコンプリート	3	7	判定直後				3/シーン	
効果：	攻撃の命中判定直後。振り直す。							
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ					
効果：	鍊金術に関する【知力】判定+1D							
リサーチ	1		パッシブ					
効果：	【感知】の情報収集判定+1D							
マシンリム	1		パッシブ					
効果：	【筋力・器用・敏捷基本値】+1							
イクウィップリミット	1		パッシブ					
効果：	装備重量+5							
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：	スキル対抗【精神】判定+1D							
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果：	【感知基本値】+3							
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：	【筋力基本値】+3							
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果：	【物理防御力】+1 【魔法防御力】+2							
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：	【最大HP】+CL							
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：	【器用基本値】+3							
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果：	【精神基本値】+3							
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：	危険感知+1D							
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：	携帯重量の【筋力】計算2倍							
フックダウン	1	3	クリンナップ				1/シーン	
効果：	ポーションを使用する。							
効果：								