プレイヤー名 リリム(リリメア・ファルムート)

メイン	クラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	21
サポート	-クラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号ク	フラス				年齢	17
種	族	ヒューリン			境遇	没落
出自(効果)	王侯貴族				目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	33	29	29	9
ボーナス	3	3	3	11	9	9	3
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正							
能力値	3	3	3	14	12	11	3

HP	133
MP	219
フェイト	6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	手 ヘキサロッド		-1	14				-2	
左手									
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	マナリングローブ					7			
補助 叡智の指輪						2			
装身具 女神のネックレス							4		
	能力値		3	0	3	0	11	15	8
スキル									
その他									
	総計(右)		2	14					
総計(左)			3	0	3	14	20	13	8
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダ・	イス	数
トラップ探知	12			12	+	2	d
トラップ解除	3			3	+	2	d
危険感知	12			12	+	2	d
エネミー識別	14			14	+	2	d
アイテム鑑定	14			14	+	3	d
魔術判定	14			14	+	5	d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所:	特品
ベルトポーチ	買い物
バックパック	
ランチボックス	
アクセサリ(眼鏡)	
ドレス	
ハイMPポーション*2	
ポーションホルダー	
望遠鏡	
虹の耀き	

キャップライト

EX HPポーション

現在重量: 11

100000 最大重量: 16 所持金: 預金・借金:

一半根に
荒っに
両親(
[最早
げる・
! ]
世間知
魔法の
[準備
<u>-</u>
L. + 4
大きたも呼ん
そんな

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	_		
効果:			キャラ作成時	に任意の	3つの能力	基本値+1		
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:			魔法攻撃(	カダメージ	ີ່(z+[SLd]	]する。		
アースバレット	*	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:								
ウォータースピア	*	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:			水属性	タ゛メージ2d	+5。放心	付与		
エアリアルスラッシュ	*	6		20m	単体	魔術		
効果:				タ゛メージ2d				
ファイアボルト	*	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:			丛	《属性ダメー	2° 2d+10			
コンセントレイション	<b>*</b>	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:				魔術判定				
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:				属性魔術ダ		L		
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:				属性魔術ダ		L		
アースブレイカー	5	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:				<b>属性魔術ダ</b>		L		
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:				属性魔術ダ		L		
マイスター	<b>*</b>	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:				魔術判定				
リゼントメント	<b>*</b>	-	魔法攻撃	-		自動成功	1/シナリオ	
効果:		_		攻撃+10C		-		
ブーストマジック	*	5	マイナー	-		自動成功		
効果:				魔法攻撃		4-71 15 1		
チャージマジック	<b>*</b>	-	クリンナップ°	-		自動成功	1/シナリオ	
効果:			Ų	ノゼントメ	ント回復			

全属性魔法攻撃出来るマジックユーザー目指して、がコンセプト。他の技能取る暇なさそう?

ロール参考元

凛々の明星の一団に関わってた月の子

とある王国の王の一人娘。蝶よ花よと可愛がられ、城という名の箱庭の中で育った。 平穏に暮らしていたとある日のこと、突如にして城内から上がる火の手に大騒ぎ。

ぽい人たちが城内に火をつけながら駆け回るところを見た少女は王である両親に話をするが……

Rに一人でも無事に逃げるように言われ、業炎のあがる城からどうにか逃げ延びた少女は、1つの決意を胸に強くなることを選んだ。

₽あの城に居た者では私以外は生きていないのでしょう⋯⋯なら、先祖代々より受け継いできた心だけでも継ぐために、私が強くなり名声を上げ、国を作り上

……つまり国の再建。今の私が国のために出来ることなど、これ以外は無いんです……ゴメンなさい、皆さん。必ずや、生き延びてやり遂げてみせます……

]知らずの若き少女は、身につけていたものを売り払い、<冒険者>へと転じるための路銀とする。

の才に秀でていると教育係に褒められていた彼女は、人並み外れた魔法(教育係談)で冒険者となり実力と名声を求めることにしたのだ。

情はこれでよし!見た目も眼鏡でちょっと変装……これで立派な冒険者です!]

果たして本当に冒険者に見えるのか、ということは…彼女のためにも気にしない方が良いのかもしれない。

な戦いを終えて、彼女は当初の目的であった自国の復興へと乗り出すことにする。多くの冒険を経て出来た仲間とは今でも友好関係を続けているが、女王と べる立ち場にあるハズなのになんでそんなにフットワークが軽いのかは結局誰も分からなかったらしい。 な彼女の渾名は、叡智の魔王。とかなんとか?

☆ キャラクター名	──── プレイヤー名 ────	────	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限
リリム(リリメア・ファルムート)		マスターマジック	6	-	パッシブ	_	自身	-	
		効果:				魔法攻雪	隆+5SL		
	所持品	エンチャントウェポン闇	*	10	メジャー	20m	単体	魔術	
		効果:		武器攻	撃を闇属性に変	更,その武	器での攻撃	≧に対する!	Jアクション-1d
		シャドウスフィア	*	12	メジャー	20m	範囲選択	魔術	
		効果:					+20。威圧		
		エンチャントウェポン光	*	10	メジャー	20m	単体	魔術	
		効果:			好撃を光属性(				:中+1d
		セレスチャルスター	*	12	メジャー	20m	範囲選択	魔術	
		効果:			光属性ダメ	ージ`2d+2	O。 /ックバック	)(2)付与	
		ミッドナイトサン	5	_	パッシブ	-	自身	-	
		効果:			光	と闇の魔術	წ攻撃+5SⅠ	L	
		カウンタースペル	*	-	魔術宣言	視界	単体	自動成功	1/シナリオ
		効果:			魔征	析限定版イ	′ンタラプ	-	
		インフェルノ	*	12	メジャー	20m	単体	魔術	
		効果:			ý	火属性ダメー	·ジ2d+30		
		クエイク	*	12	メジャー	20m	単体	魔術	
		効果:			地属性/	ダメージ2d-	⊦20。 スリッフ	°付与	
		フレイムクラック	1	18	メジャー	30m	単体	魔術	
		効果:			[地/火]属性ダ	`メージ <sl< td=""><td>+1d&gt;+50</td><td>。スリップ付<i>⁴</i></td><td>与</td></sl<>	+1d>+50	。スリップ付 <i>⁴</i>	与
		コキュートス	*	12	メジャー	20m	単体	魔術	
		効果:			水属性	タ゛メージ2d	+20。放心	か付与	
		フロストプリズム	1	18	メジャー	30m	単体	魔術	
		効果:			[水/光]属性外	``メーシ` <sl< td=""><td>.+1d&gt;+50</td><td>)。放心付<i>-</i>:</td><td><del></del></td></sl<>	.+1d>+50	)。放心付 <i>-</i> :	<del></del>
		テンペスト	*	12	メジャー	20m	単体	魔術	
		効果:			風属性ダ	メーシ` 2d+2	20。魔術半	」 定+1d	
		ルインストーム	1	18	メジャー	30m	単体	魔術	
		効果:			[風/闇]属性タ	``メージ <sl< td=""><td>.+1d&gt;+50</td><td>)。威圧付<i>-</i></td><td><del></del></td></sl<>	.+1d>+50	)。威圧付 <i>-</i>	<del></del>
		ロングスペル	*	6	ムーブ	_	自身	自動成功	j
		効果:			麂	法攻撃+2	2d(メイン)		
		インクリースデバイス	3	12	セットアップ	20m	SL体	自動成功	j
		効果:			対象の攻	撃ダメージ	ジ+知力(ラ	ウンド)	
		アレンジ	*	_	パッシブ	_	自身	_	
		効果:			SL上限	アップ:マ	スターマミ	ブック	-
		エレメンタルマスター	*	_	パッシブ	_	自身	_	
		効果:			Χ-	イジ系魔術	の判定+1	d	
		マイニング	1		シーン終了		自身	自動成功	1/シナリオ
		効果:							
		マジックキャンドル	1	6	メジャー	エリア	現在地	魔術	T
		効果:					2or3に変す		-
		マジカルハーブ	2		アイテム		自身		T
		効果:		1		MPポーシ	<u>,</u>	 [得	-
		アイデンティファイ	1		パッシブ		自身		
			•	I	1	7 / - 1 /			.1

スキル名

SL コスト タイミング 射程 対象

判定

制限

メモ

<sub>  -</sub> キャラクター名	──── プレイヤー名 ───	スキル名   SL   コスト   タイミング   射程   対象   判定   制限   メモ
リリム(リリメア・ファルムート)		ロイヤルノウリッジ 1 パッシブ 自身
		効果:
Ā	<b>所持品</b>	ミュトスノウリッジ   1   パッシブ   自身
		効果: 神話伝説に関する知力判定+1d
		マジックノウリッジ 1 パッシブ 自身
		効果: 魔術に関する知力判定+1d
		アルケミーノウリッジ   1   パッシブ   自身
		効果:
		アストラルノウリッジ 1 パッシブ 自身
		効果:
		イクイップリミット   1   パッシブ   自身
		効果: 装備重量制限+5
		バルムンクノウリッジ   1   パッシブ   自身
		効果:   バルムンクに関する知力判定+1d
		ゴッドノウリッジ 1 パッシブ 自身
		効果: 神に関する知力判定+1d
		ネイチャーノウリッジ 1 パッシブ 自身
		効果: 自然や植物に関する知力判定+1d
		セイラーノウリッジ   1   パッシブ   自身
		効果: 海に関する知力判定+1d
		ホロコースト 1 8 ムーブ 自身 自動成功 1/シナリオ
		効果: 魔法攻撃を範囲:十字選択の射程:4sqに変更
		モンスターロア │ 1 │
		イービルノウリッジ   1   パッシブ   自身
		効果: 邪神や魔族などの事に関する知力判定+1d
		アニマルノウリッジ 1 パッシブ 自身
		効果: 動物に関する知力判定+1d
		ビーストノウリッジ   1   パッシブ   自身
		効果: 魔獣に関する知力判定+1d
		メガファウナノウリッジ 1   パッシブ   自身
		効果: 大型の生物についての知力判定+1d
		ネイチャーサバイバル   1   パッシブ   自身
		効果:   自然で生きていくための知力判定+1d
		効果:
		┃ 効果: