キャラクター名
リリム(リリメア・ファルムート)

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	21
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	33	29	29	9
ボーナス	3	3	3	11	9	9	3
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正							
能力値	3	3	3	14	12	11	3

HP	133
MP	219
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
左手									
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	マナリングローブ					7			
補助	叡智の指輪					2			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			3	0	3	0	11	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	14	3	14	20	13	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 3 d
魔術判定	14			14	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	買い物
バックパック	
ランチボックス	
アクセサリ(眼鏡)	
ドレス	
ハイMPポーション*2	
ポーションホルダー	
望遠鏡	
虹の耀き	
キャップライト	
EX HPポーション	

現在重量： 11		
最大重量： 16	所持金： 100000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 地属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ2d+5。ｽﾘｯﾌﾟ付与								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 水属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ2d+5。放心付与								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 風属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ2d+5。判定+1d								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 火属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ2d+10								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 火属性魔術ﾀﾞﾒｰｼﾞ+4SL								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 風属性魔術ﾀﾞﾒｰｼﾞ+4SL								
アースブレイカー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 地属性魔術ﾀﾞﾒｰｼﾞ+4SL								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 水属性魔術ﾀﾞﾒｰｼﾞ+4SL								
マイスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定＋１ｄ								
リゼントメント	★	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔法攻撃+10CL。単体固定								
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃+感知								
チャージマジック	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： リゼントメント回復								

全属性魔法攻撃出来るマジックユーザー目指して、がコンセプト。他の技能取る暇なさそう？
ロール参考元
凛々の明星の一団に関わってた月の子

設定
とある王国の王の一人娘。蝶よ花よと可愛がられ、城という名の箱庭の中で育った。
平穏に暮らしていたとある日のこと、突如にして城内から上がる火の手に大騒ぎ。
荒っぽい人たちが城内に火をつけながら駆け回るところを見た少女は王である両親に話をするが……
両親に一人でも無事に逃げるように言われ、業炎のあがる城からどうにか逃げ延びた少女は、１つの決意を胸に強くなることを選んだ。
[最早あの城に居た者では私以外は生きていないのでしょう……なら、先祖代々より受け継いできた心だけでも継ぐために、私が強くなり名声を上げ、国を作り上げる……つまり国の再建。今の私が国のために出来ることなど、これ以外は無いんです……ゴメンなさい、皆さん。必ずや、生き延びてやり遂げてみせます……！]
世間知らずの若き少女は、身につけていたものを売り払い、<冒険者>へと転じるための路銀とする。
魔法の才に秀でていると教育係に褒められていた彼女は、人並み外れた魔法(教育係談)で冒険者となり実力と名声を求めることにしたのだ。
[準備はこれでよし！見た目も眼鏡でちょっと変装……これで立派な冒険者です！]
……果たして本当に冒険者に見えるのか、ということは…彼女のためにも気にしない方が良いのかもしれない。

大きな戦いを終えて、彼女は当初の目的であった自国の復興へと乗り出すことにする。多くの冒険を経て出来た仲間とは今でも友好関係を続けているが、女王とも呼べる立ち場にあるハズなのになんでそんなにフットワークが軽いのかは結局誰も分からなかったらしい。
そんな彼女の渾名は、叡智の魔王。とかなんとか？

キャラクター名

リリム(リリメア・ファルムート)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターマジック	6	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃+5SL							
エンチャントウェポン闇	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	武器攻撃を闇属性に変更,その武器での攻撃に対するﾘｱｸｼｮﾝ-1d							
シャドウスフィア	★	12	メジャー	20m	範囲選択	魔術		
効果：	闇属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ2d+20。威圧付与							
エンチャントウェポン光	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	武器攻撃を光属性に変更。その武器での攻撃の命中+1d							
セレスチャルスター	★	12	メジャー	20m	範囲選択	魔術		
効果：	光属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ2d+20。ﾉｯｸﾊﾞｯｸ(2)付与							
ミッドナイトサン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	光と闇の魔術攻撃+5SL							
カウンタースペル	★	-	魔術宣言	視界	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	魔術限定版インタラプト							
インフェルノ	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	火属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ2d+30							
クエイク	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	地属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ2d+20。ｽﾘｯﾌﾟ付与							
フレイムクラック	1	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果：	[地/火]属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ<SL+1d>+50。ｽﾘｯﾌﾟ付与							
コキュートス	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	水属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ2d+20。放心付与							
フロストプリズム	1	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果：	[水/光]属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ<SL+1d>+50。放心付与							
テンペスト	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	風属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ2d+20。魔術判定+1d							
ルインストーム	1	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果：	[風/闇]属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ<SL+1d>+50。威圧付与							
ロングスペル	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃+2d(メイン)							
インクリースデバイス	3	12	セットアップ	20m	SL体	自動成功		
効果：	対象の攻撃ダメージ+知力(ラウンド)							
アレンジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	SL上限アップ:マスターマジック							
エレメンタルマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	メイジ系魔術の判定+1d							
マイニング	1		ｼｰﾝ終了		自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	宝石から１種選択。1d(ﾀﾞｲﾔﾓﾝﾄﾞは1d/2)取得							
マジックキャンドル	1	6	メジャー	エリア	現在地	魔術		
効果：	現在ｴﾘｱの明度を2or3に変更(ｼｰﾝ)							
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果：	ハイMPポーション2個獲得							
アイデンティファイ	1		パッシブ		自身			
効果：	アイテム鑑定+1d							

キャラクター名

リリム(リリメア・ファルムート)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ロイヤルノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	王候貴族に関する知力判定+1d							
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	神話伝説に関する知力判定+1d							
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術に関する知力判定+1d							
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	錬金術に関する知力判定+1 d							
アストラルノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	幽界に関する知力判定+1 d							
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	装備重量制限+5							
バルムンクノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	バルムンクに関する知力判定+1d							
ゴッドノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	神に関する知力判定+1d							
ネイチャーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	自然や植物に関する知力判定+1d							
セイラーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	海に関する知力判定+1d							
ホロコースト	1	8	ムーブ		自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	魔法攻撃を範囲:十字選択の射程:4sqに変更							
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：	識別+1d							
イービルノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	邪神や魔族などの事に関する知力判定+1d							
アニマルノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	動物に関する知力判定+1d							
ビーストノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	魔獣に関する知力判定+1d							
メガファウナノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	大型の生物についての知力判定+1d							
ネイチャーサバイバル	1		パッシブ		自身			
効果：	自然で生きていくための知力判定+1d							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								