

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	転移：階段
出自 (効果)	特異：交換条件			目標	真目標

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	13	9	13	9
ボーナス	4	3	3	4	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							1
能力値	4	4	3	6	4	5	5

HP	53
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウオーハンマー	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胸部	ダルマティカ					6			
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	5	7	9
スキル								1	
その他									
総計(右)			3	7					
総計(左)			4	0	3	12	6	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 3 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
[バックパック]	<input type="checkbox"/> MPポーション
[ベルトポーチ]	<input type="checkbox"/> MPポーション
冒険者セット	<input type="checkbox"/> MPポーション
幸運のストラップ	<input type="checkbox"/> MPポーション
<input type="checkbox"/> 毒消し	<input type="checkbox"/> MPポーション
<input type="checkbox"/> 毒消し	<input type="checkbox"/> MPポーション
<input type="checkbox"/> 毒消し	<input type="checkbox"/> MPポーション
<input type="checkbox"/> 毒消し	<input type="checkbox"/> MPポーション
<input type="checkbox"/> MPポーション	<input type="checkbox"/> MPポーション
<input type="checkbox"/> MPポーション	<input type="checkbox"/> MPポーション
<input type="checkbox"/> MPポーション	<input type="checkbox"/> MPポーション

現在重量： 29  
 最大重量： 31  
 所持金： 1947  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+2Dする。また、キャラクター作成時に、現代アイテムの「価格」を100分の1で購入できる。								
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プリプレイにスキルひとつを選択する。選択したスキルの「コスト」に-2（最低1）する。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[SL]Dする。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の【HP】を【3D+CL×3】点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
ホーリーウェポン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が行なう武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1Dする。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲（《マジックブラスト》の[SL×2]体）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に2D（貫通ダメージ）の魔法攻撃を行なう。また、対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、【威圧】を与える。クリティカル：ダイスロール増加								
エンチャントウェポン：水	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象が行なう武器攻撃のダメージを、選択した属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アイテム鑑定の判定に+1Dする。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1する。なお、対象は行動済となる。								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定に+1Dする。								

所持成長点：31点

■転生前ライフパス  
 人間性：世間では【セクシー】で通っているが実際には【プリティ】である。  
 立場：犯罪者  
 大切なもの：秘密のデータ

幸運のストラップ：【幸運】判定の達成値に+1

