

キャラクター名 フィンレイ ("フィン") ・ウィンターズ  
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		命を助けられたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			18	3
敏捷度	11			22	3
筋力	6			19	3
生命力	4			17	2
知力	10			16	2
精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
ソーサラー	1		
スカウト	1		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾 バックラー		1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 魔法の発動体加工	1H	10		2d+	5	9	5	10									
サーベル	1H	10		2d+	5	9	5	10									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□
保存食 (一週間分)	○□□□□□
	○□□□□□
スカウト用ツール	○□□□□□

		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
所持金	255	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	22	m	66	m	2d+	6	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	4	2d+	4	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
【冒険に出た理由】 他に生き方がなくて	○□□□⑤
【基本設定】 ナイトメア (人間生まれ) の青年。 快気を持った好青年だが、理不尽なことには怒りを覚える性格。 ちなみに料理好きで、家庭料理の類なら概ね作れる。	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
【経歴】 ブルライト地方東部、"はきだめの"魔動死骸区育ち。 出身地は別らしいが、幼い頃両親によって置き去りにされたため本当の故郷は覚えていない。	○□□□㉖ ○□□□㉗ ○□□□㉘