キャラクター名

ジェイド

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
密室	
動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2。
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃2。
ポジション		半壊		オート	0	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃メニューバの攻撃判定において、出目+1。
メインクラス		必中		オート	0	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与える。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。