キャラクター名
共有資産

プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	-500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	0			0	0
		敏捷度	0			0	0
体	0	筋力	0			0	0
		生命力	0			0	0
心	0	知力	0			0	0
		精神力	0			0	0

技能	Lv.	技能	Lv.
ライダー	1		

戦闘特技

	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ライム細工店		
ほしのあかり街灯		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
0 m	0 m	0 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
3

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 1/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 1	2d+ 1

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

“貪り喰らう”龍のアギト　ソードSランク
１H両　必要筋力２０　命中-　威力３０/４０　C値１０　追加D-
ランク効果
攻撃した相手に、命中の成否に関わらず
「（クリティカルした回数＋１）×３」点の無属性魔法ダメージを与えます。
攻撃が回避された場合は３点を与えます
与えたダメージと同じだけ、所持者のHPを回復します

魔剣「サンダーソード」
知名度15　<ソード>A　30000G(売値15000G) 非売品

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
共有資産

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
キャリッジ	○□□○□□
氷像	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼	○□□○□□
矢x12	○□□○□□
魔力の矢	○□□○□□
イグニスの魔符x2	○□□○□□
「世界樹の小さな実」	○□□○□□
「夢幻の薬」	○□□○□□
「熱狂の酒」	○□□○□□
緑のA級マテリアルカードx5	○□□○□□
割れたイグニス鋼の核x4	○□□○□□
	○□□○□□
インフレーションレプリカx4	○□□○□□
デスサイズ	○□□○□□
シールドアーム	○□□○□□
“貪り喰らう”龍のアギト	○□□○□□
チャンピオンのロインクロス	○□□○□□
いのちのたま	○□□○□□
通辞の耳飾	○□□○□□
クイックドレッサー	○□□○□□
トナカイ（騎獣）x2	○□□○□□
サンタのそり（騎獣追加部位）	○□□○□□
マナタイトホーン	○□□○□□
紫紺の飾り護符	○□□○□□
ハイペリオン	○□□○□□
ゴーレム強化素材（大）	○□□○□□
サンダーソード[7]	○□□○□□
空飛ぶ箒	○□□○□□
アステリアの守り	○□□○□□
▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼	○□□○□□
「デクスタリィポーション」	○□□○□□
黒のマテリアルカードＳＳ	○□□○□□
赤のＳ級マテリアルカードx2	○□□○□□
イグニスの魔符x3	○□□○□□
	○□□○□□
ブラックロッド	○□□○□□
ダブルバレル	○□□○□□
	○□□○□□
恋人の呼び笛	○□□○□□

恋人の受音器	○□□○□□
導き貝	○□□○□□
	○□□○□□
ローヤルゼリー	○□□○□□
運命剣ホイールオブフォーチューン	○□□○□□
▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼	○□□○□□
縮小札IIx5	○□□○□□
縮小札IIx4	○□□○□□
マテカＡ	○□□○□□
	○□□○□□
5点魔晶石x7	○□□○□□
	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
金のマテリアルカードAx4	○□□○□□
	○□□○□□
ルイン寄付金	○□□○□□
	○□□○□□
赤Aランクマテリアルカードx3	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
緑のマテリアルカードＡx3	○□□○□□
	○□□○□□
赤のマテリアルカードAx5	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
	○□□○□□
器用度の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
赤のマテリアルカードＡx2	○□□○□□
	○□□○□□
イサナ補填	○□□○□□
クウ赤Ａカードx10	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード赤Ａ級x15	○□□○□□
マテリアルカード金Ａ級x10	○□□○□□
赤Ａ級マテリアルカードx10	○□□○□□

５点魔晶石x8	○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
魔香水（加工）x5	○□□○□□
	○□□○□□
イサナ補填x4	○□□○□□
ドラファン購入資金	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード金Ａ級	○□□○□□
器用度の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
知力の腕輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
敏捷度の指輪x2	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
赤のマテリアルカードAx4	○□□○□□
	○□□○□□
器用度の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
クウ補填x5	○□□○□□
	○□□○□□
敏捷度の指輪	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
赤のマテリアルカードAx2	○□□○□□
	○□□○□□
敏捷度の指輪	○□□○□□
器用度の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
器用度の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
153306 G	G

名誉アイテム	点数

キャラクター名
共有資産

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

敏捷度の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪x5	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
マテカ緑Ax15	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x9	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x6	○□□○□□
	○□□○□□
疾風の腕輪+緑マテカＡ２	○□□○□□
	○□□○□□
赤のマテリアルカードＡ	○□□○□□
緑のマテリアルカードＡ	○□□○□□
	○□□○□□
赤のマテリアルカードAx5	○□□○□□
緑のマテリアルカードAx5	○□□○□□
金のマテリアルカードAx5	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
高性能魔動ビークル購入	○□□○□□
	○□□○□□
赤のマテリアルカードＡx2	○□□○□□
金のマテリアルカードＡx2	○□□○□□
敏捷度の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
金のマテリアルカードＡ	○□□○□□
赤のマテリアルカードAx4	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
金マテカA5枚、3点石4つ5点１つ	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
月光の魔符1	○□□○□□
赤のＡ級マテカx7	○□□○□□
金のＡ級マテカx4	○□□○□□

緑のＡ級マテカx19	○□□○□□
黒のＡ級マテカx2	○□□○□□
3点魔晶石x38	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
5点消魔の守護石x4	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
消耗品補填	○□□○□□
	○□□○□□
赤のマテカＳ、金のマテカＡ×2、知力腕輪	○□□○□□
赤のマテカＡ×2、5点魔晶石×3	○□□○□□
白B×2、赤A、金A、閃牙×2	○□□○□□
5点消魔の守護石x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
3点魔晶石×2、金Ａ×3	○□□○□□
カード代x2	○□□○□□
3点魔晶石×4、カードＳ、カードＡ×3、器用度腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
5点魔晶石×2、3点魔晶石×5、マテカ×6	○□□○□□
敏捷の指輪×4x4	○□□○□□
赤のマテカＡ×4、金のマテカＡ×2	○□□○□□
	○□□○□□
敏捷の指輪×4x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□